
AIDEN
EL DESPERTAR DE LAS SOMBRAS
Roxana Rodriguez C.

TEMA

Trastorno obsesivo compulsivo





DEFINICIÓN DE LA PIEZA

Se realizo un trailer para dar a conocer el videojuego



DEFINICIÓN DE LA PIEZA

El jugador promedio tiene entre 18 y 35 años

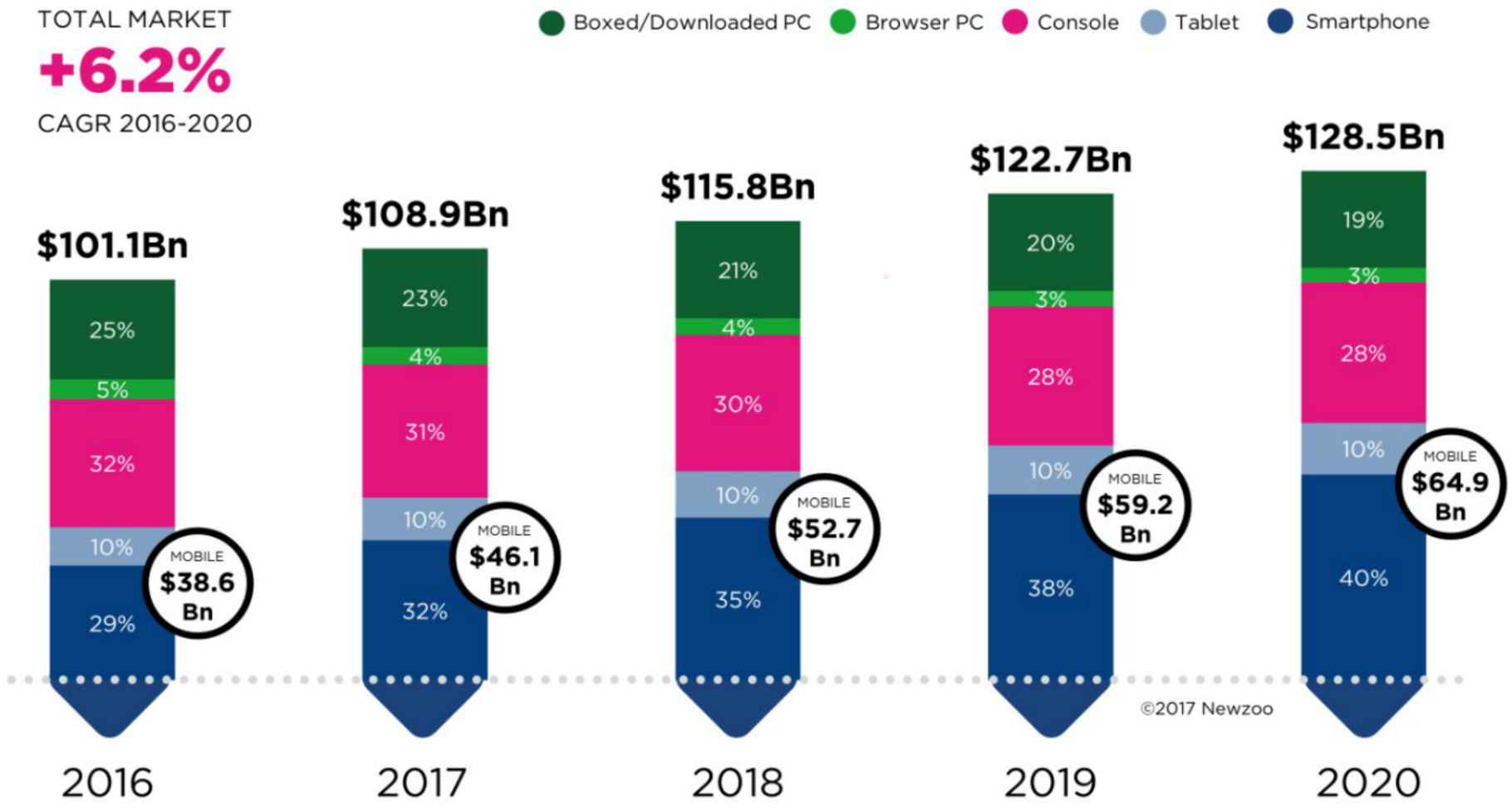
2.2 mill millones de jugadores en todo el mundo generaron
$108.9 mill millones en el 2017

54% de los jugadores más frecuentes juegan con otros

Género

Jugadores masculinos: 59% | Jugadores femeninos: 41%

DEFINICIÓN DE LA PIEZA



Mercado global de videoguegos, recuperado en:newzoo.com/globalgamereport

PERSONAJES















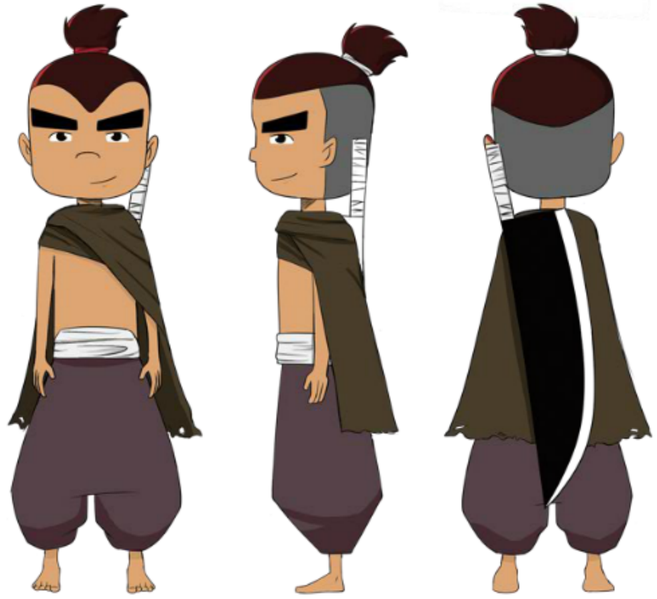




PERSONAJES – AIDEN







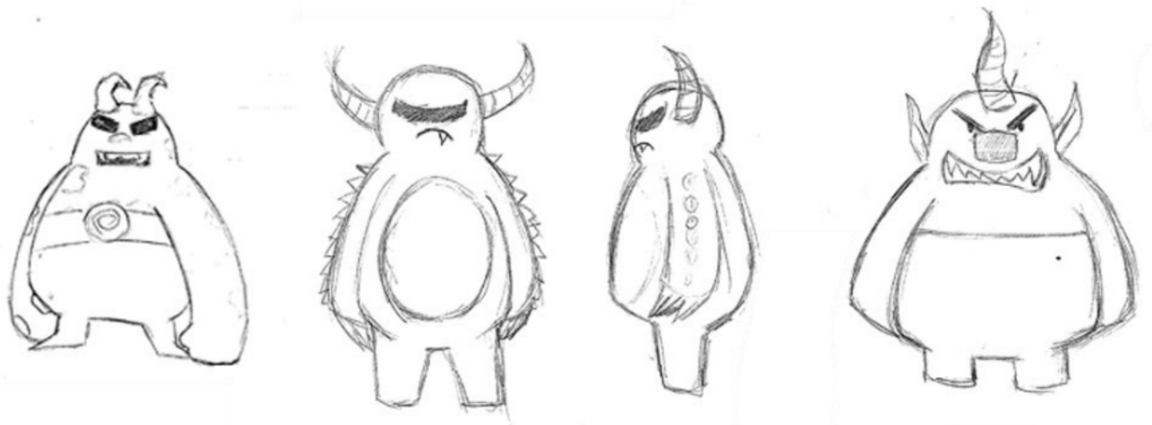


PERSONAJES – AIDEN

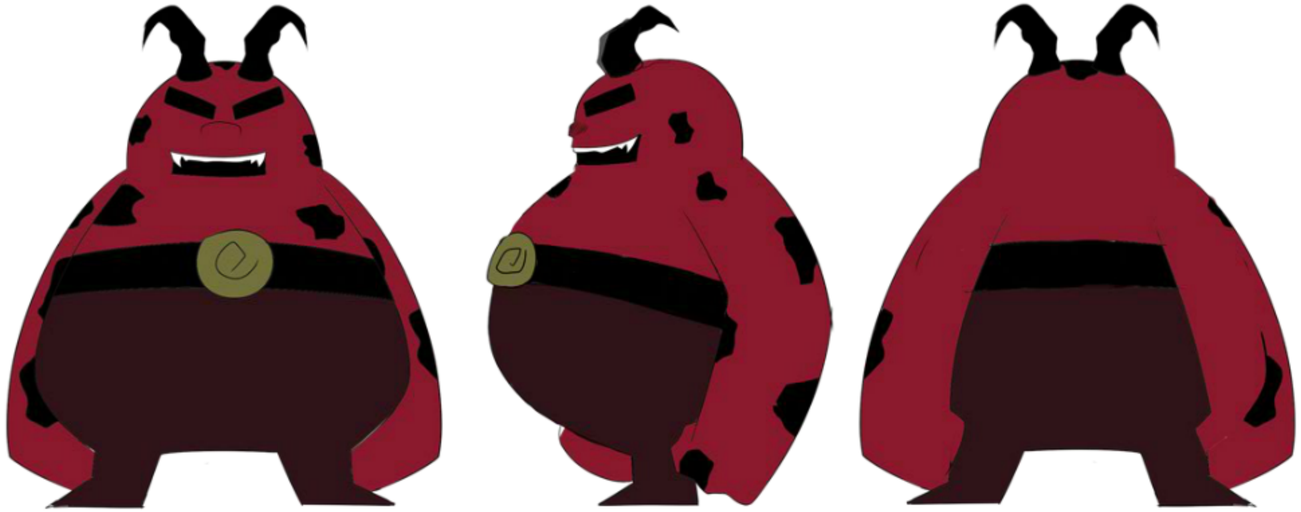


PERSONAJES – OSEN





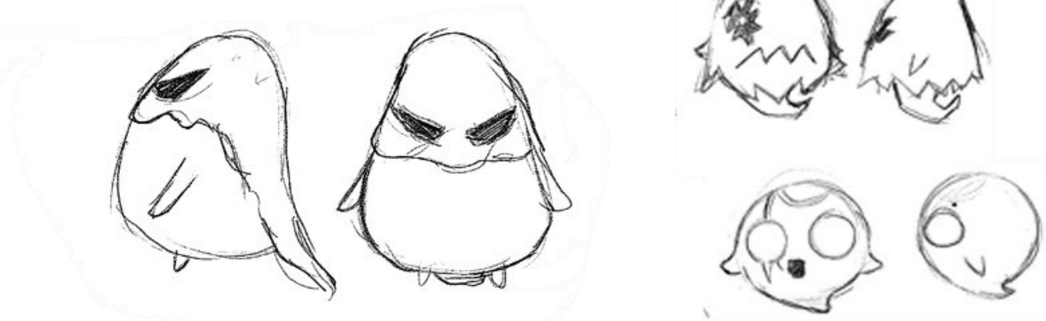






PERSONAJES – SECUACES DE OSEN







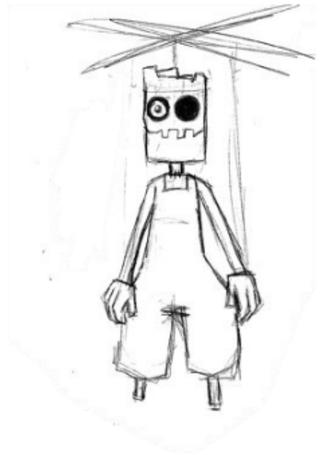




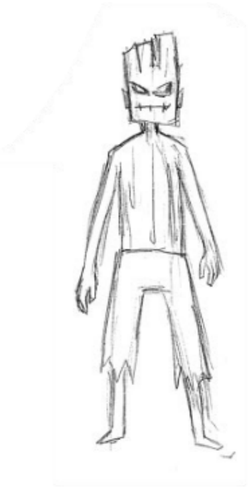


PERSONAJES – NILUUS

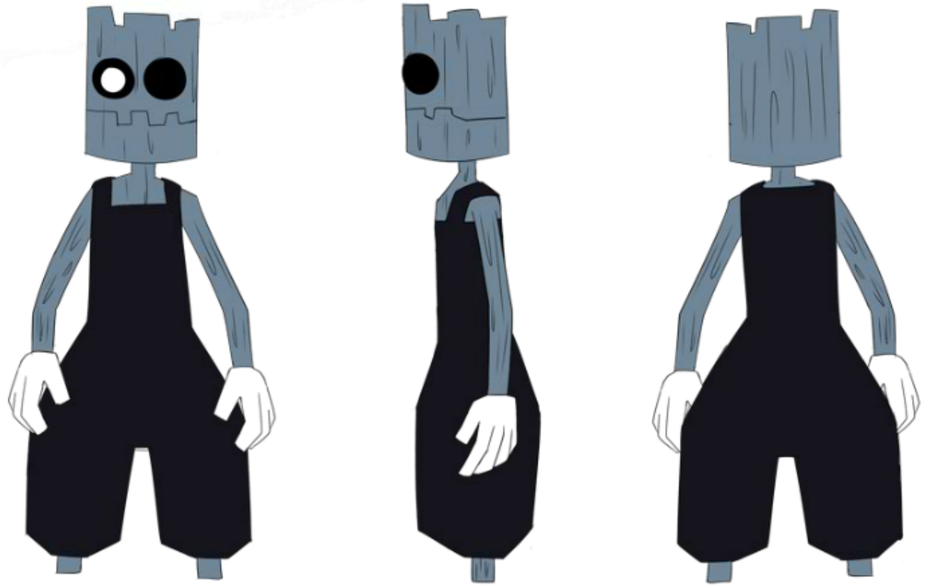










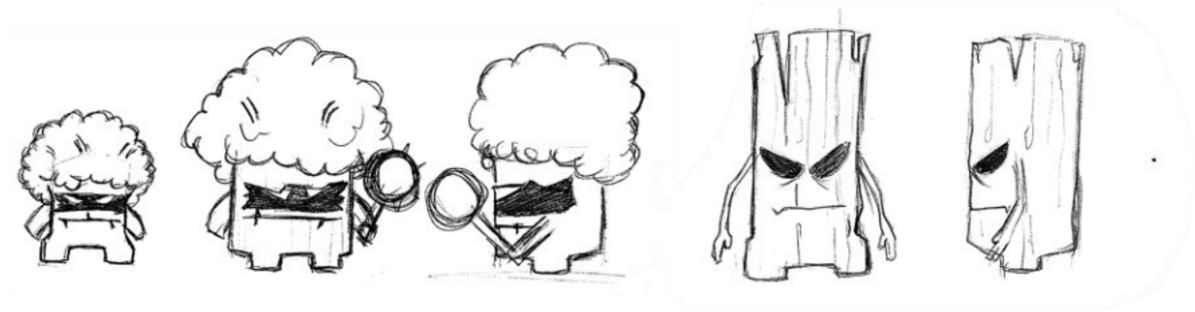




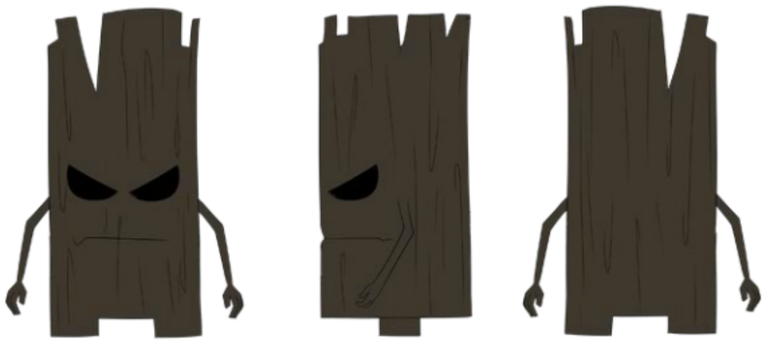




PERSONAJES – SECUACES DE NILUUS







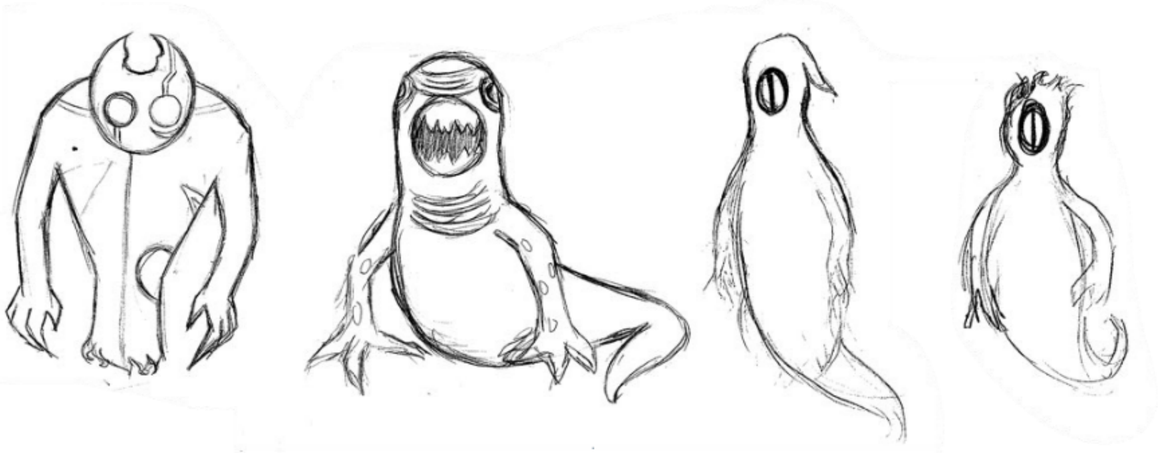




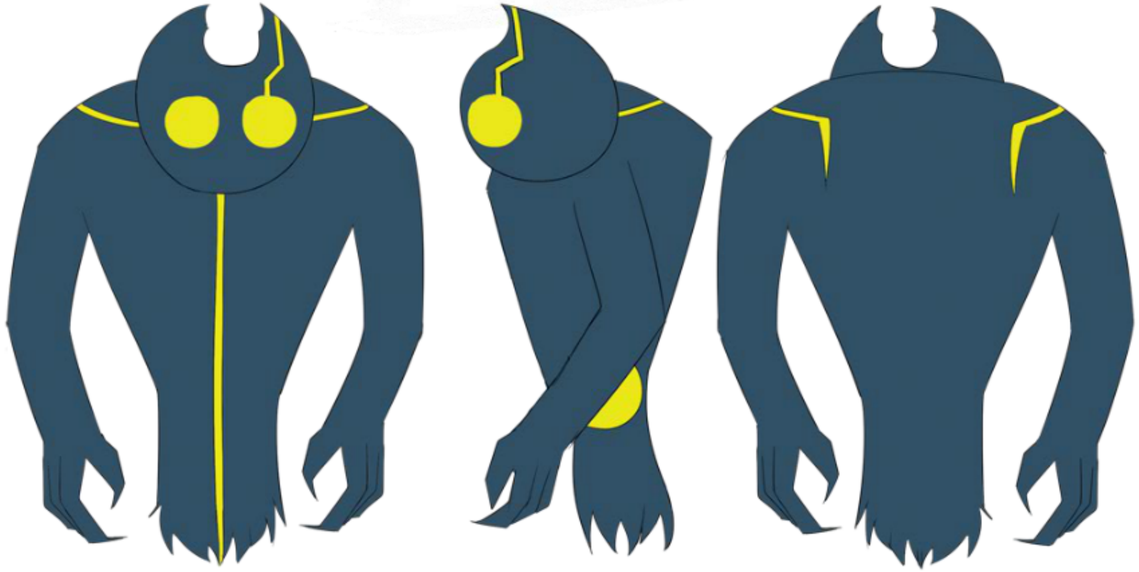


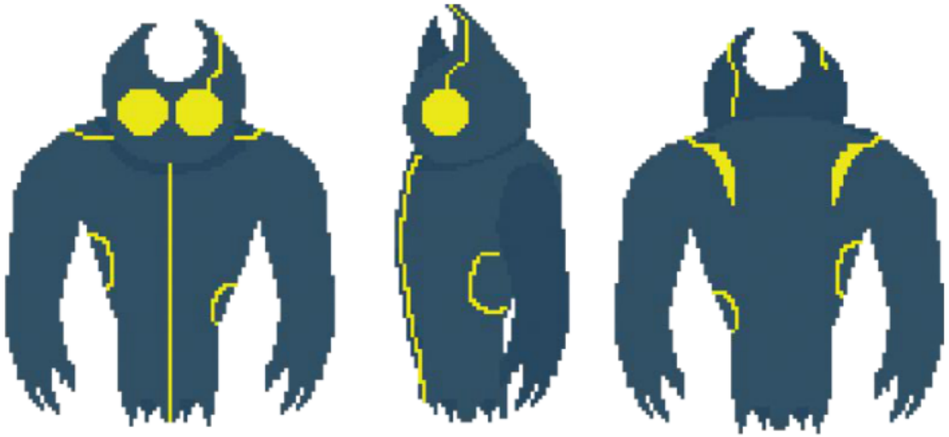
PERSONAJES – ANZU



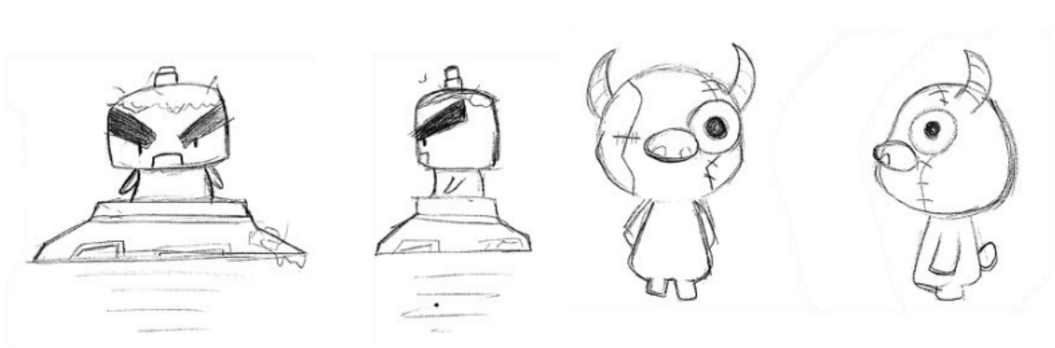








PERSONAJES – SECUACES DE ANZU







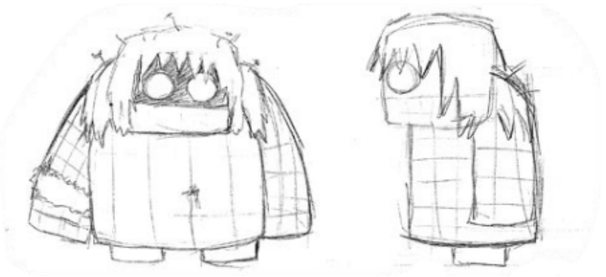


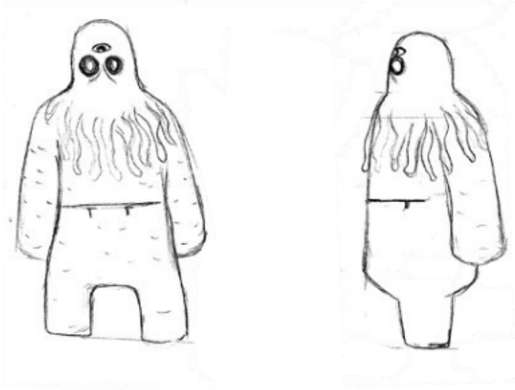




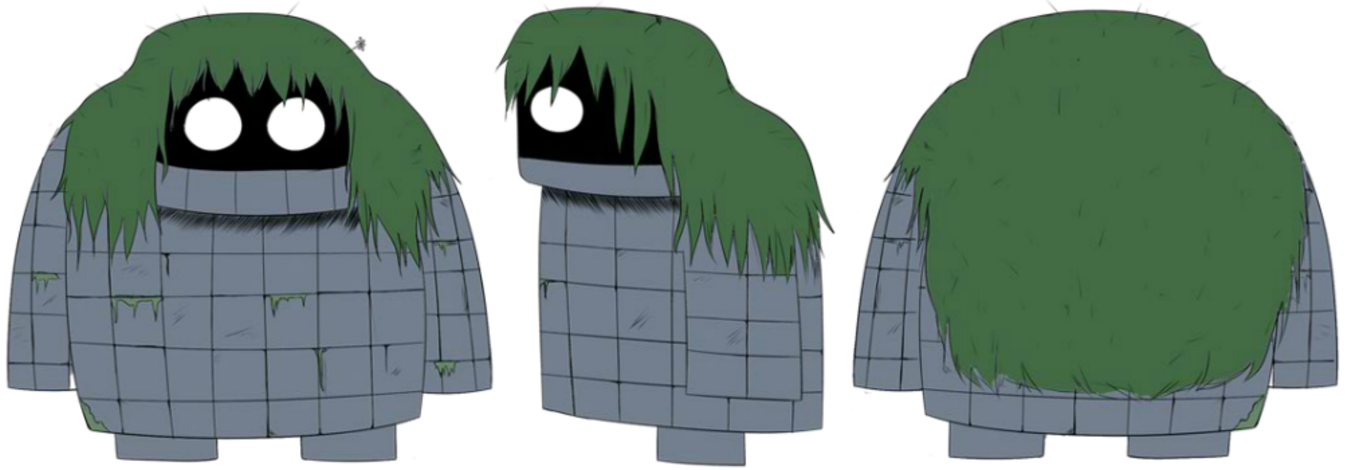
PERSONAJES – AMÓN

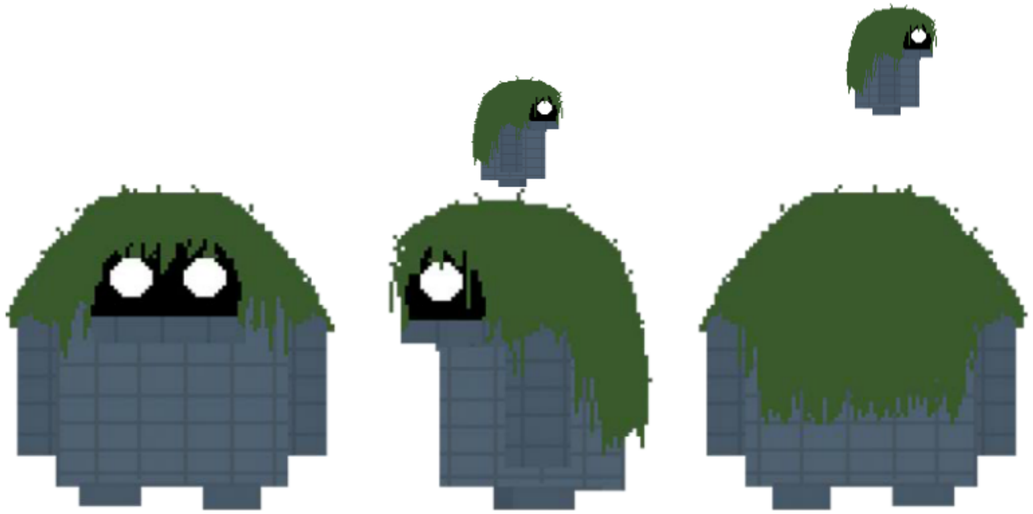




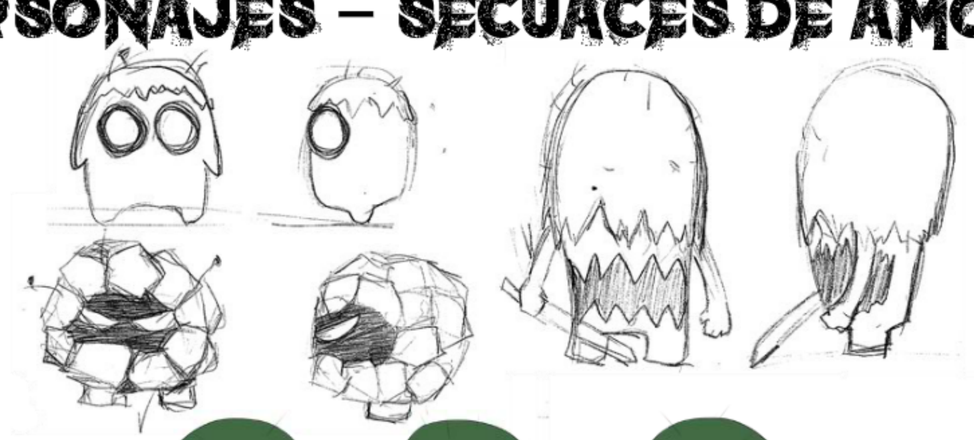


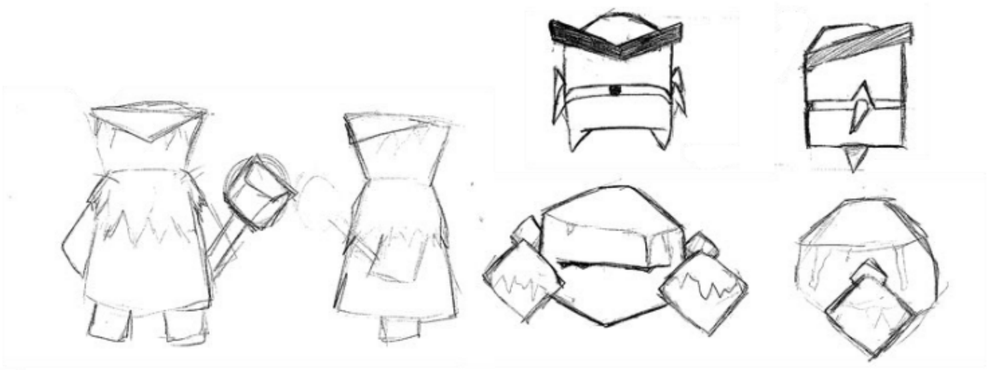






PERSONAJES – SECUACES DE AMÓN





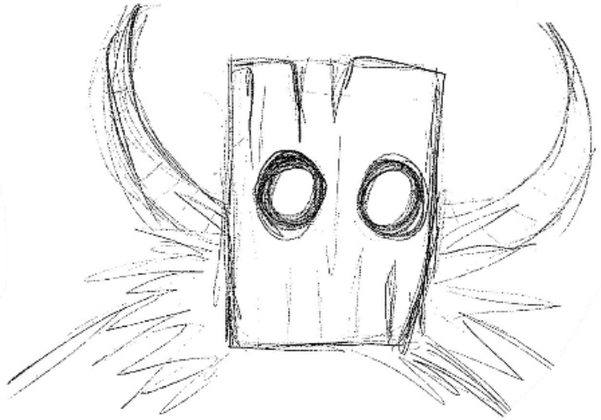






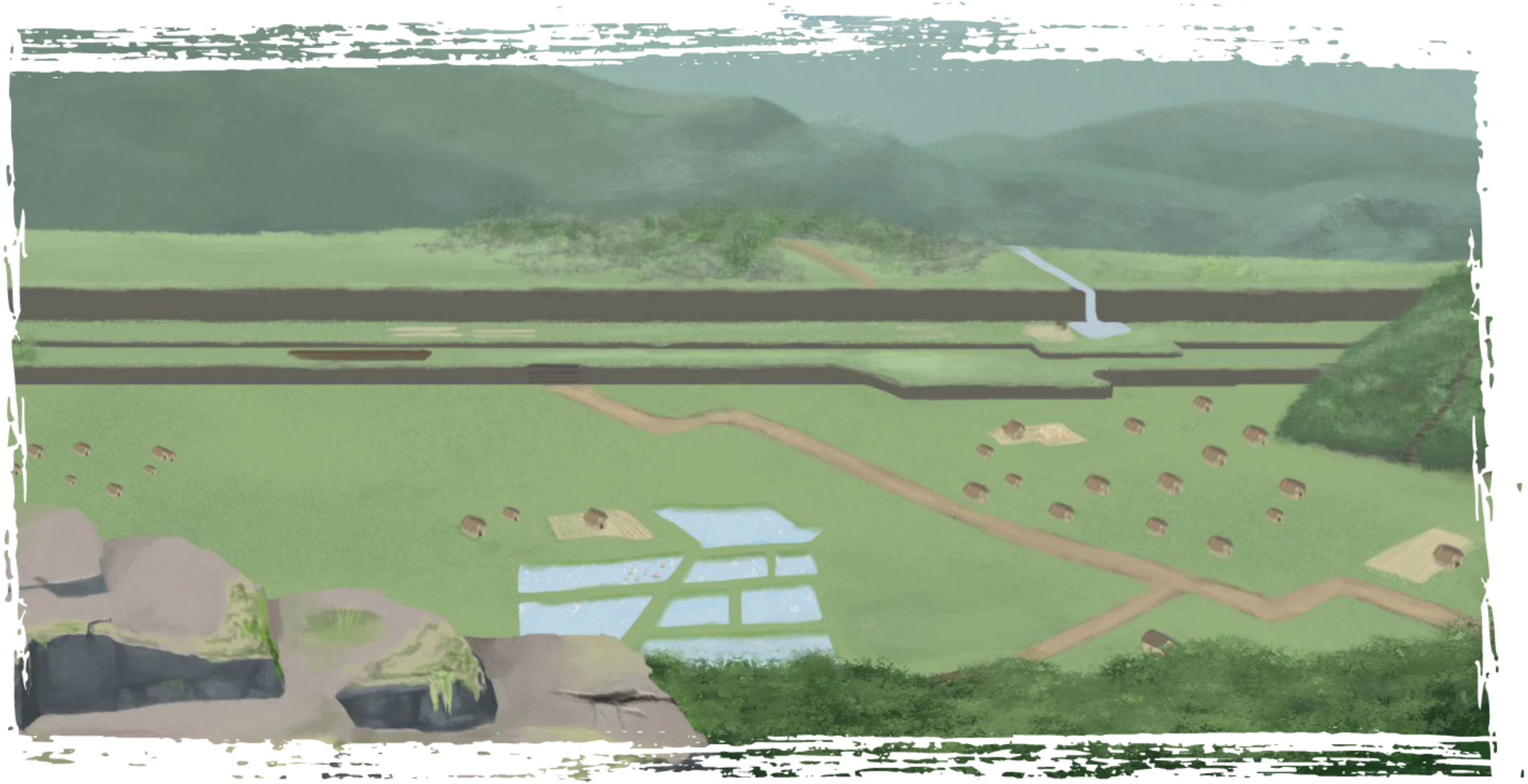


PERSONAJES – MONSTRUO FINAL

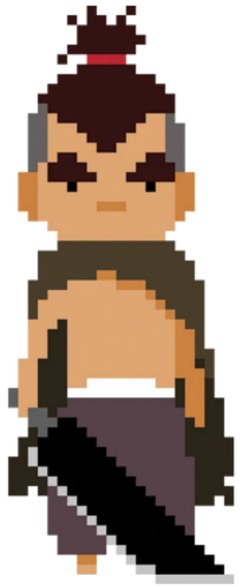


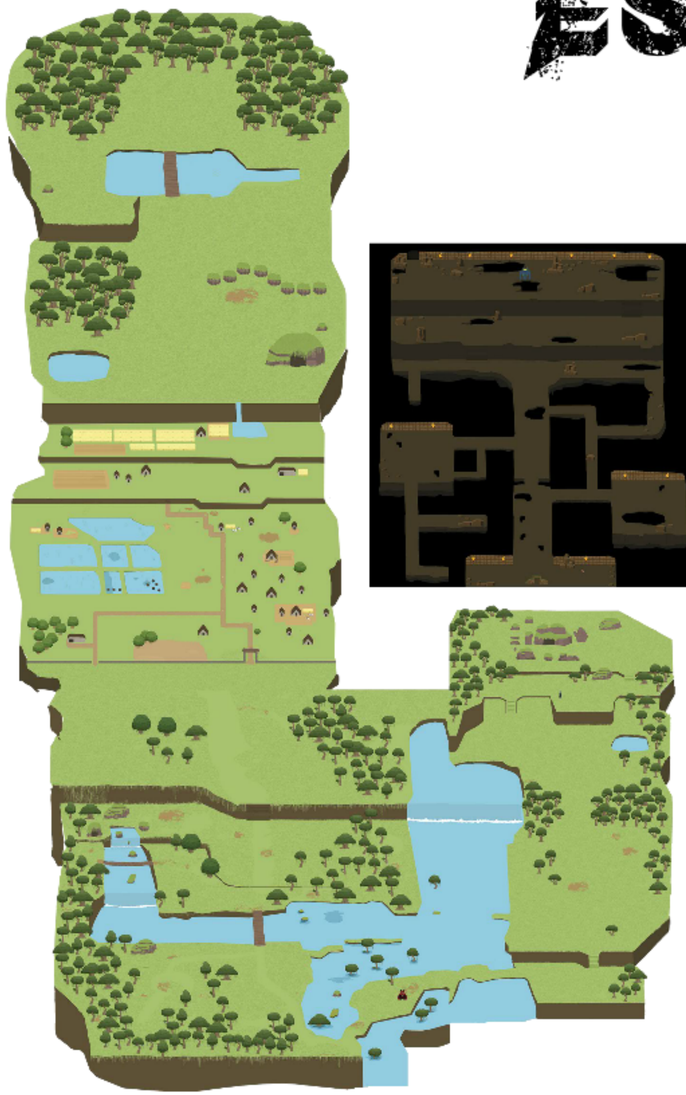


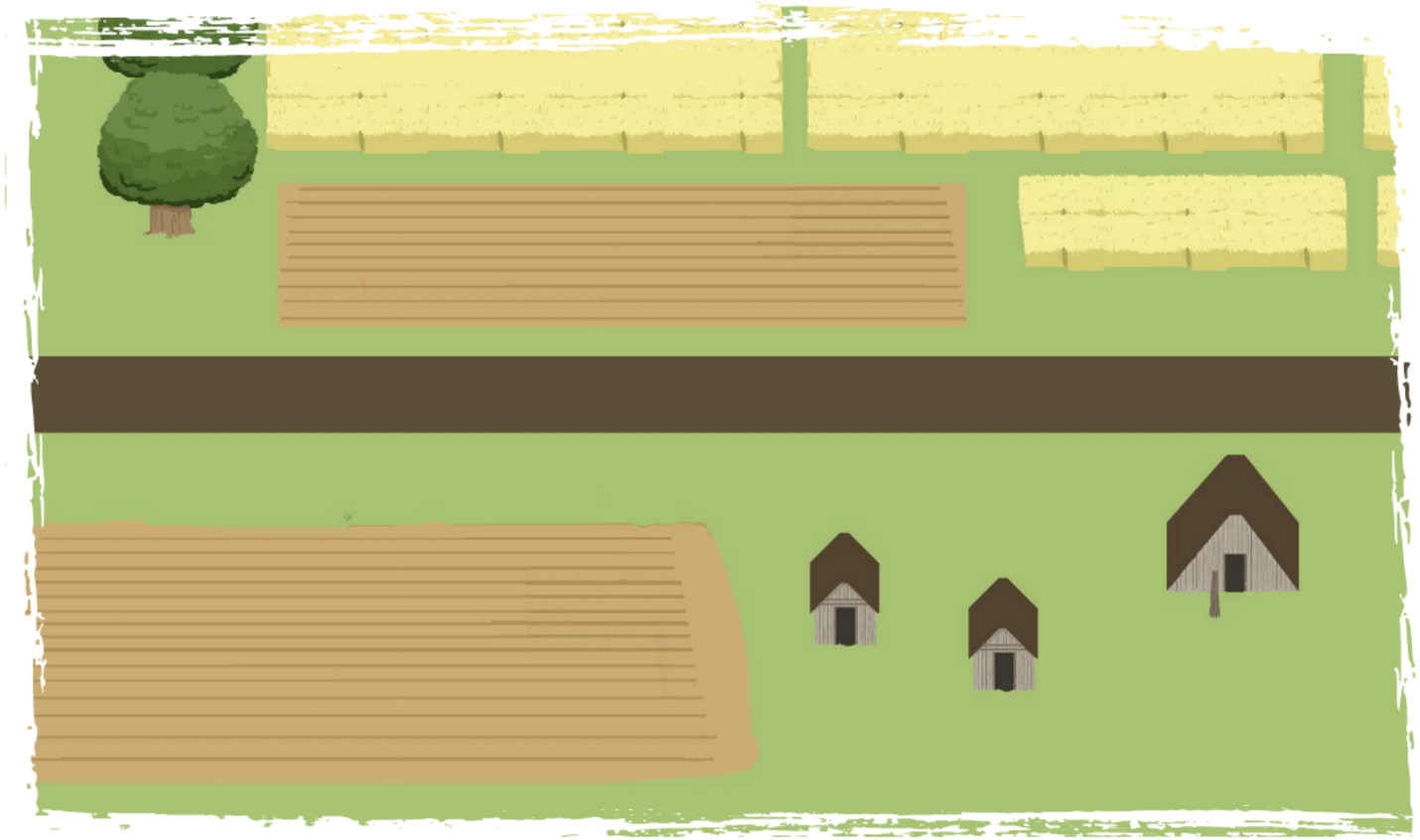
ESCENARIOS



ESCENARIOS







PIEZAS GRÁFICAS







PIEZAS GRÁFICAS

CLASIFICACIÓN DE CARTAS

HUMANO
FIRE
PSÍQUICO
VOLADOR
PLANTA
ROCA
AGUA
TIERRA
TÓXICO
HIELO
ELÉCTRICO
BICHO

AIDEN
EL DESPERTAR DE LAS SOMBRAS





PIEZAS GRÁFICAS





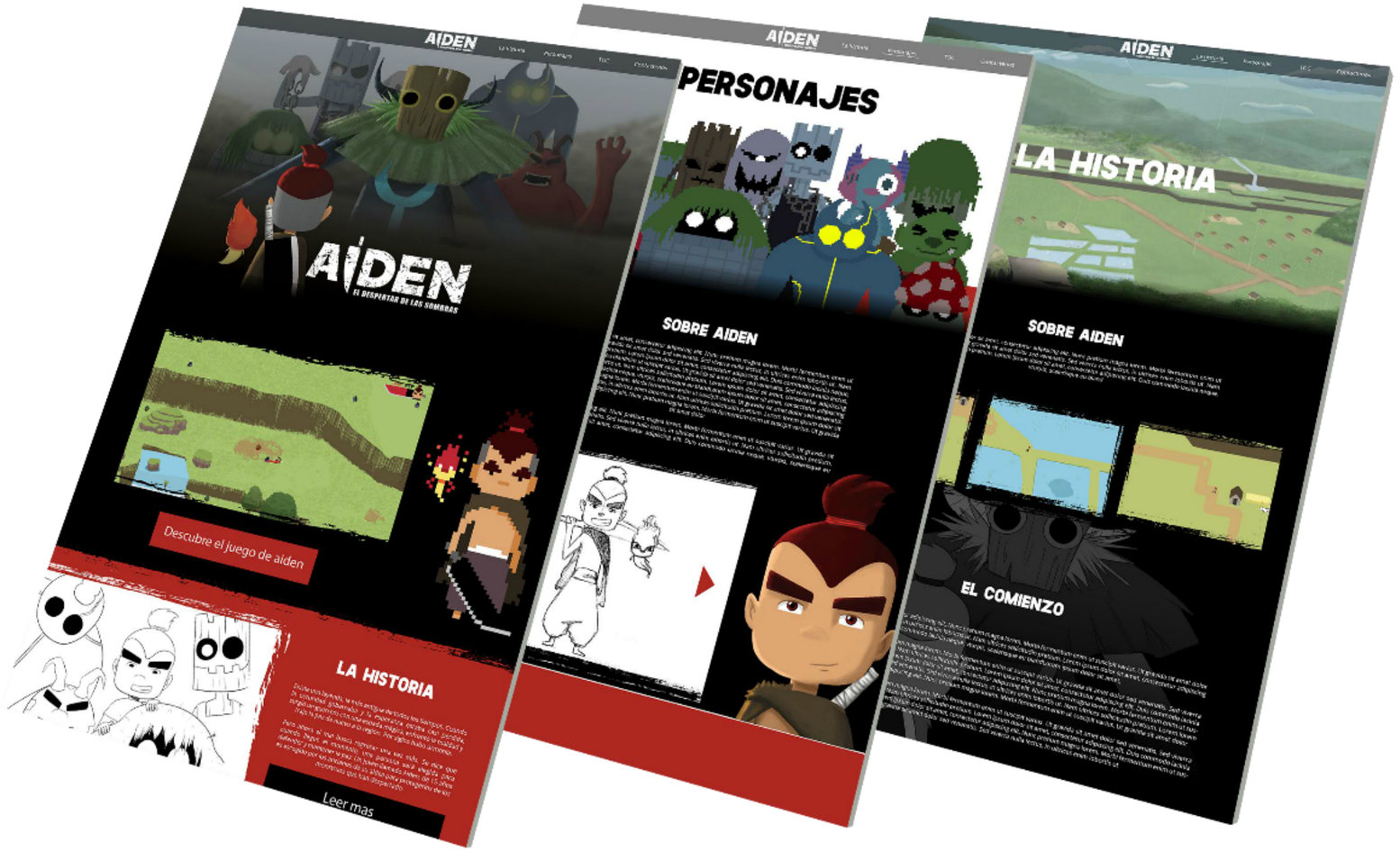


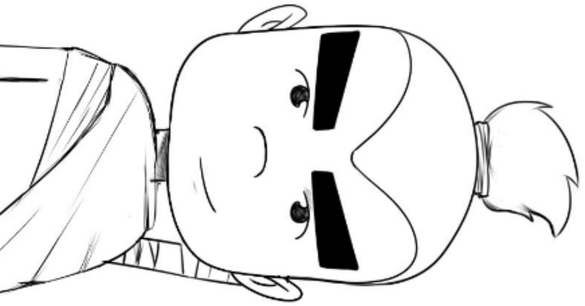




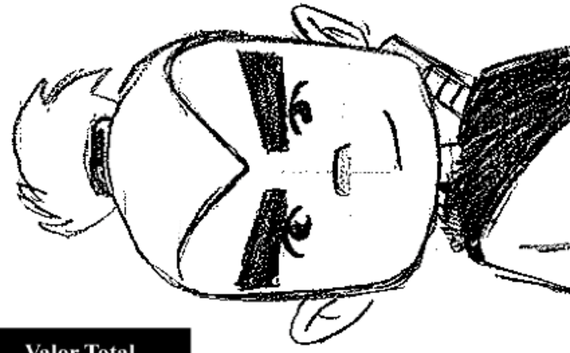


ESTRATEGIA


AIDEN
AIDEN
EL DESPERTAR DE LAS SOMBRAS
Descubre el juego de aiden
LA HISTORIA
Leer mas
AIDEN
PERSONAJES
SOBRE AIDEN
AIDEN
LA HISTORIA
SOBRE AIDEN
EL COMIENZO

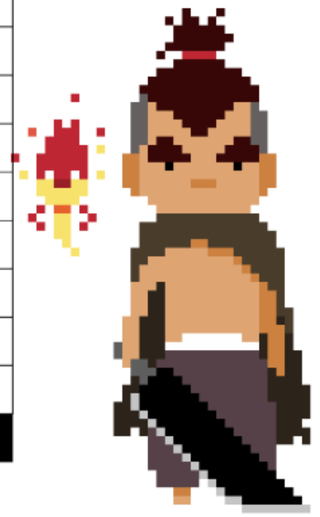


PRESUPUESTO



Pasos	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total
Idea	1	1	$15,000.000
Pre producción			
Guión literario	1	$1’500.000	$1’500.000
Guión técnico	1	$1’500.000	$1.500.000
Diseño de personajes	14	$700.000	$9’800.000
Diseño de escenario	12	$200.000	$.2’400.000
Storyboard	1	$3’000.000	$3’000.000
Producción			
Animación	1	segundo: 45.000	$ 9’540.000
Pos producción			
Narrador y sonidos	1	$150.000	$150.000
Afiches	2	$250.000	$500.000
Artbook	2	$300.000	$300.000
Merchandising	4		1’800.000
Total			$45’490.00

Pasos	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total
Pre producción			
Definir la historia	1	$3’000.000	$10’000.000
Storyboards	1	$5’000.000	$5’000.000
Diseño de personajes	17	$17’000.000	$17’000.000
Diseño de nivel	1	$5’000.000	$5’000.000
Mecánica de juego	1	$2’000.000	$.2’000.000
Prototipo del juego	1	$15.000.000	$15’000.000
Producción			
Diseño	1	$10’000.000	$10’000.000
Programación	2	$30’000.000	$30’000.000
Producción artística	1	$15’000.000	$15’000.000
Animación	x	$50’000.000	$50’000.000
Producción de audio	x	$5’000.000	$5’000.000
Pos Producción			
Parches y actualización	x	x	x
Mantenimiento	x	$2’000.000	$2’000.000
Marketing	x	$5’000.000	$5’000.000
Total			$171’000.000



CONCLUSIÓN

A partir de toda la investigacion realizada sobre los videojuegos se puede concluir que:

1.Los videojuegos son un metodo interesante y beneficioso como medio de comunicación para educar a las personas en temas como el trastorno obsesivo compulsivo.
2.La creacion de persoanjes enfocados en los diferentes tipos de TOC ayuda al publico objetivo a entender y famializarse mejor con el tema.
3.Se debe tener en cuenta un mensaje y una historia clara en el videojuego para captar la atencion de el publico objetivo.



AIDEN

EL DESPERTAR DE LAS SOMBRAS

GRACIAS

