1. 付録

最後に、本文で紹介できなかったカードの詳細と実験後のインタビューを付録して掲載する。

1.1. カードの詳細

表 1. チョイスカード

カテゴリ	内容	枚数
出産	出産 50 万支払い 40 万国からもらう 任意でお祝い金が貰える 成功率 95%	7 枚
出産	女性が 40 歳より若く、自然妊娠に失敗した場合は、人工授精に挑戦できる。(10 万円)(成功率 90%) ※プレイヤーが男性の場合男性の年齢を適用	3 枚
出産	女性が 40 歳以上、もしくは人工授精に失敗した場合体外受精に挑戦できる。(20 万円)(成功率 60%) ※プレイヤーが男性の場合男性の年齢を適用	3 枚
車	スズキの軽トラック（100 万） 年間維持費：20 万	1 枚
車	トヨタのライズ（150 万） 年間維持費：30 万	1 枚
車	マツダのロードスター（250 万） 年間維持費：30 万	1 枚
車	ミニクーパー（300 万） 年間維持費：30 万	1 枚
車	トヨタのアルファード（350 万） 年間維持費：30 万	1 枚
車	三菱のデリカ（400 万） 年間維持費：30 万	1 枚
車	レクサス（500 万） 年間維持費：40 万	1 枚
車	ジープのラングラー（550 万） 年間維持費：40 万	1 枚
車	ロールスロイス（1,200 万） 年間維持費：50 万	1 枚

車	アストンマーティン（2,000 万） 年間維持費：50 万	1 枚
家	ジム付きのタワーマンション（2 億円） ※固定資産税：1.4%	1 枚
家	都内の一軒家（1 億円） ※固定資産税：1.4%	1 枚
家	都内のマンション（7000 万） ※固定資産税：1.4%	1 枚
家	都外の一軒家（5000 万） ※固定資産税：1.4%	1 枚
家	ジム付きの賃貸タワーマンション（1 年 1500 万）	1 枚
家	都内の賃貸（1 年 200 万）	1 枚
家	都外の賃貸（1 年 120 万）	1 枚
保険	死亡保険（終身保険）。保険金 500 万円で 10 年払い。 年 30 万円払う。 解約する場合は返戻金が出る（払った額の 1.1 倍） ※加入時の年齢を覚えておくこと	3 枚
保険	医療保険 20・30 代：10 万 40・50 代：20 万 60 代：30 万	3 枚
保険	任意保険（車） 毎年 10 万	3 枚
保険	火災保険 1～10 年目まで　10 年で 10 万 以降 2 年で 10 万 ※加入時の年齢を覚えておくこと	3 枚
保険	子供が生まれたら学資保険に加入するかを選べる。	7 枚

	教育資金が必要なタイミングでお金を受け取れる。 (払った額の 1.1 倍)	
出会い	お相手がいない場合、年間費 10 万円を払って出会い系アプリに登録できる。(成功率 50%)	3 枚
出会い	未婚の場合 10 万円を払って婚活イベントに参加できる。(成功率 50%)	3 枚
転職	キャリアを見直し、現職を辞める。退職金として 30 万円もらう。ルーレットを回し、1-4 が出た場合年収が 50 万円下がり、5-6 が出た場合年収が 50 万円上がる。	3 枚
		計 60 枚

表 2. イベントカード（20 代）

内容	枚数
運命の人と出会い、お相手カードを一枚引く。任意のタイミングで結婚・離婚できるが、結婚中はお相手カードを引くことができない。	3 枚
最新のスマートフォンを買う。10 万円払う。	2 枚
ジムに加入。10 万円払う。	2 枚
友人をリファラル採用で会社に引き入れる。インセンティブとして 10 万円もらう。	2 枚
お相手(未婚)がいる人は、浮気をされてお別れする。	2 枚
意中の人に料理を振る舞い、胃袋をつかむ。料理教室に通っていた人は、お相手カードを一枚もらえる。	2 枚
物価が高騰！生活の足しのため、全員 10 万円払う。	2 枚
投資に挑戦！10 万円を支払い、1〜6 のルーレットで 1 が当たれば 30 万円になって戻ってくる。	2 枚
宝くじで高額当選者になる。100 万円もらう。	1 枚
一人旅に出る。10 万円払う。	1 枚
自動車を持っている人は、自動車で事故を起こす。自動車保険に入っていない場合、50 万円払う。	1 枚
英会話スクールに通う。30 万円払う。	1 枚
お世話になった両親にプレゼント。10 万円払う。	1 枚
お相手がいて未婚の場合、結婚をせがまれ結婚する。結婚式を開き、100 万円を払う。任意でお祝い金がもらえる。	1 枚
親から車をプレゼントされる。チョイスカードから好きな車をひとつもらえる。	1 枚
ゲームに課金した。30 万払う。	1 枚
メルカリで出品したものが売れた。10 万円もらう。	1 枚
マルチ商法に引っかかる。50 万円失う。	1 枚
ペットを飼っている人はペットがテレビに出演。ギャラとして 30 万円貰う。	1 枚
野菜ソムリエの資格を取る。10 万円払う。	1 枚
料理教室に通う。10 万円払う。	1 枚

お相手がいる人は、お相手を誕生日旅行に連れて行く。20 万円払う。	1 枚
財布を落とす。10 万円失う。	1 枚
旅行中にスリに遭い、10 万円失う。	1 枚
子供がいる場合、美術館で子どもが美術作品を破損。修理代として、10 万円払う。	1 枚
車を持っている人は、車上荒らしに遭い、車のパーツを盗まれる。30 万円を払って車を修理する。ただし、自動車保険に入っている場合は無償。	1 枚
住んでいる家からシロアリの巣を発見。家を購入している人は、修繕費として 20 万円払う。	1 枚
台風により隣の家の屋根が我が家に直撃。家を購入している人は、10 万円を払って修理する。	1 枚
山登りで黒トリフを見つけて売る。10 万円もらう。	1 枚
押入れから昔のスニーカーを発見。オークションでプレ値が付き、10 万円もらう。	1 枚
趣味の絵画を NFT として出品。バイヤーの目に留まり、10 万円貰う。	1 枚
相手の不倫によって離婚。子どもがいる場合は、養育費として毎年 100 万円貰う。	1 枚
骨折する。治療費 10 万円を払う。	1 枚
青梅マラソン大会で優勝。10 万円貰う。	1 枚
お相手(未婚)に振られて独り身になる。	1 枚
ブランドバッグを買う。20 万円払う。	1 枚
ダイエットに奮闘する。ジムに通っていなかった人は、ダイエットサプリメントを 10 万円で購入する。	1 枚
ミラコスタのスイートルームにお泊まりディズニーに行く。家族ひとりにつき 10 万円払う。	1 枚
台風の日、風で植木鉢が飛んできて窓ガラスが割れる。10 万円払って修理する。	1 枚
医療脱毛に通う。30 万円払う。	1 枚
ハンドメイドのアクセサリーの売れ行き好調。10 万円貰う。	1 枚
友達に貸したお金が返ってこない。10 万円失う。	1 枚

ホストクラブ/キャバクラにはじめて行き、調子にのってシャンパンを入れてしまう。30 万円払う。	1 枚
予約していたホテルを当日キャンセルするはめに。キャンセル料 10 万円払う。	1 枚
偽物のブランド品を買わされた。10 万円払う。	1 枚
推しのアイドルに貢ぎすぎた。20 万円払う。	1 枚
グランピングに行く。10 万円払う。	1 枚
前澤社長のお年玉キャンペーンに応募し、当選する。100 万円もらう。	1 枚
所有していたビットコインが暴落した。50 万円失う。	1 枚
営業成績トップになる。インセンティブとして 50 万円貰う。	1 枚
自動車を持っている人は、自動車で外車にぶつける事故を起こす。自動車保険に入っていない場合、100 万円払う。	1 枚
	計 60 枚

表 3. イベントカード（30 代）

内容	枚数
運命の人と出会い、お相手カードを一枚引く。任意のタイミングで結婚・離婚できるが、結婚中はお相手カードを引くことができない。	3 枚
ペットを買い始める。30 万円払う。	2 枚
仕事で成功する。ボーナス 30 万円が貰える。	2 枚
宝くじで高額当選者になる。100 万円もらう。	1 枚
働きぶりが評価され、出世する。翌年から年収 50 万円アップ。	1 枚
自動車を持っている人は、自動車で事故を起こす。自動車保険に入っていない場合、50 万円払う。	1 枚
英会話スクールに通う。30 万円払う。	1 枚
お相手がいて未婚の場合、結婚をせがまれ結婚する。結婚式を開き、100 万円を払う。任意でお祝い金がもらえる。	1 枚
人間関係のストレスにより、仕事を変えざるを得なくなる。退職金 30 万円を受け取り、翌年から年収が 50 万円下がる。	1 枚
電動自転車を買う。10 万円払う。	1 枚
家事代行サービスを使う。20 万円払う。	1 枚
ゲームに課金した。30 万払う。	1 枚
結婚詐欺に引っかかる。300 万円払う。	1 枚
メルカリで出品したものが売れた。10 万円もらう。	1 枚
ペットを飼っている人はペットがテレビに出演。ギャラとして 30 万円貰う。	1 枚
副業を始める。30 万円貰う。	1 枚
子供がいる場合、子供を塾に通わせる。100 万円払う。学資保険に入っていれば、1.1 倍のお金が返ってくる。	1 枚
子供がいる場合、子供を水泳教室に通わせる。10 万円払う。	1 枚
お相手がいる人は、お相手を誕生日旅行に連れて行く。20 万円払う。	1 枚
旅行中にスリに遭い、10 万円失う。	1 枚
隣の家から火災が発生。火災保険に入っていれば無償で修理。入っていない場合、100 万円を払って修理を行う。	1 枚
子供がいる場合、美術館で子どもが美術作品を破損。修理代として、10 万円	1 枚

払う。	
車を持っている人は、車上荒らしに遭い、車のパーツを盗まれる。30 万円を払って車を修理する。ただし、自動車保険に入っている場合は無償。	1 枚
山登りで黒トリフを見つけて売る。10 万円もらう。	1 枚
押入れから昔のスニーカーを発見。オークションでプレ値が付き、10 万円もらう。	1 枚
友人をリファラル採用で会社に引き入れる。インセンティブとして 10 万円もらう。	1 枚
犬を飼っている場合は、趣味で始めた犬の YouTube が大当たり。30 万円もらう。	1 枚
趣味の絵画を NFT として出品。バイヤーの目に留まり、10 万円貰う。	1 枚
ラスベガスのカジノで大当たり。20 万円貰う。	1 枚
子供がいる場合、子供にピアノを習わせる。20 万円払う。	1 枚
骨折する。治療費 10 万円を払う。	1 枚
青梅マラソン大会で優勝。10 万円貰う。	1 枚
お相手(未婚)がいる人は、浮気をされてお別れする。	1 枚
お相手(未婚)に振られて独り身になる。	1 枚
意中の人に料理を振る舞い、胃袋をつかむ。料理教室に通っていた人は、お相手カードを一枚もらえる。	1 枚
ダイエットに奮闘する。ジムに通っていなかった人は、ダイエットサプリメントを 10 万円で購入する。	1 枚
子供がいる場合、子どもが家の壁を壊す。リフォームのために 10 万円払う。	1 枚
ミラコスタのスイートルームにお泊まりディズニーに行く。家族ひとりにつき 10 万円払う。	1 枚
結婚相手が専業主夫・専業主婦の場合、パートを始める。翌年から貰えるお金が 100 万円増える。(税金は引かれない)	1 枚
妹に子供が生まれる。お祝い金として 10 万円払う。	1 枚
子供がいる場合、子供がお金を盗んで使ってしまった。10 万円失う。	1 枚
投資に挑戦！10 万円を支払い、1〜6 のルーレットで 1 が当たれば 30 万円になって戻ってくる。	1 枚

パチンコで大敗。10 万円払う。	1 枚
ウォーターサーバーを契約。10 万円払う。	1 枚
ハンドメイドのアクセサリーの売れ行き好調。10 万円貰う。	1 枚
子供がいる場合、子供が自分のクレカを無断で使い、ゲームに課金していた。80 万円払う。	1 枚
個人情報が入った USB を紛失し、問題になる。翌年の年収が 50 万円下がる。	1 枚
所有していたビットコインが暴落した。50 万円失う。	1 枚
GW に旅行に行く。家族人数×10 万円払う。	1 枚
旅行先のブラジルで悪漢に襲われる。20 万円失う。	1 枚
通勤中に交通事故に巻き込まれ、死亡。死亡保険に加入している人は、保険金 500 万円を受け取れるが、ゲームは続行できない。	1 枚
子供がいる場合、「預かっておくから」と言って子供のお年玉を自分のものにする。10 万円貰う。	1 枚
営業成績トップになる。インセンティブとして 50 万円貰う。	1 枚
子供がいて、中学受験をさせる場合は塾に通わせる。120 万円払う。学資保険に入っていれば、1.1 倍のお金が返ってくる。	1 枚
子供がいる場合、子供が私立中学に通う。学費 300 万円を支払う。学資保険に入っていれば、1.1 倍のお金が返ってくる。	1 枚
癌を患いパルス療法を行い 1000 万円払う。ただし、医療保険加入者は支払いが発生しない。	1 枚
	計 60 枚

表 4. イベントカード（40 代）

内容	枚数
働きぶりが評価され、出世する。翌年から年収 50 万円アップ。	3 枚
お年玉を親族に配る。10 万円払う。	3 枚
仕事で成功する。ボーナス 30 万円が貰える。	3 枚
運命の人と出会い、お相手カードを一枚引く。任意のタイミングで結婚・離婚できるが、結婚中はお相手カードを引くことができない。	2 枚
副業を始める。30 万円貰う。	2 枚
子供がいる場合、子供を塾に通わせる。100 万円払う。学資保険に入っていれば、1.1 倍のお金が返ってくる。	2 枚
子供がいる場合、子供が高校受験に成功する。お祝い金として 10 万円貰う。	2 枚
相手の不倫によって離婚。子どもがいる場合は、養育費として毎年 100 万円貰う。	2 枚
子供がいる場合、子どもが家の壁を壊す。リフォームのために 10 万円払う。	2 枚
親にお見合いを設定される。お相手カードを一枚引く。	2 枚
GW に旅行に行く。家族人数×10 万円払う。	2 枚
営業成績トップになる。インセンティブとして 50 万円貰う。	2 枚
子供がいる場合、子供が高校受験のため通塾を希望する。通塾させる場合は 120 万円を支払う。学資保険に入っていれば、1.1 倍のお金が返ってくる。	2 枚
年収 50 万円アップ。英会話教室に通っていたことがある人は 100 万円アップ。	1 枚
自動車を持っている人は、自動車で事故を起こす。自動車保険に入っていない場合、50 万円払う。	1 枚
ペットを買い始める。30 万円払う。	1 枚
家事代行サービスを使う。20 万円払う。	1 枚
空き巣に入られた。50 万円失う。	1 枚
配偶者がいる人は配偶者が他界する。葬儀費用 150 万円を払い、配偶者とお別れする。	1 枚
魔が差して万引きするが、捕まる。示談金 30 万払う。	1 枚
子供がいる場合、子供を水泳教室に通わせる。10 万円払う。	1 枚

財布を落とす。10 万円失う。	1 枚
ぎっくり腰を発症。治療費として 10 万円払う。	1 枚
旅行中にスリに遭い、10 万円失う。	1 枚
車を持っている人は、メンテナンス不足で車からエンジン警告灯を発する。保険に入っていれば無償。入っていなければ 10 万円を払って修理を行う。	1 枚
隣の家から火災が発生。火災保険に入っていれば無償で修理。入っていない場合、100 万円を払って修理を行う。	1 枚
住んでいる家からシロアリの巣を発見。家を購入している人は、修繕費として 20 万円払う。	1 枚
台風により隣の家の屋根が我が家に直撃。家を購入している人は、10 万円を払って修理する。	1 枚
友人をリファラル採用で会社に引き入れる。インセンティブとして 10 万円もらう。	1 枚
子供がいる場合、子供にピアノを習わせる。20 万円払う。	1 枚
冷暖房が故障する。10 万円払って新調する。	1 枚
子供がいる人は子供が交通事故に遭う。葬儀費用 100 万円を払う。	1 枚
結婚相手が専業主夫・専業主婦の場合、パートを始める。翌年から貰えるお金が 100 万円増える。(税金は引かれない)	1 枚
親の介護費用として 50 万円支払う。	1 枚
物価が高騰！生活の足しのため、全員 10 万円払う。	1 枚
投資に挑戦！10 万円を支払い、1〜6 のルーレットで 1 が当たれば 30 万円になって戻ってくる。	1 枚
高級腕時計を買ってしまう。100 万円払う。	1 枚
予約していたホテルを当日キャンセルするはめに。キャンセル料 10 万円払う。	1 枚
YouTube にあげたおもしろ動画が 1000 万回再生される。100 万円貰う。	1 枚
1000 万円で練馬の不動産を購入する。毎年 100 万円の収入が入ってくる。	1 枚
子供がいる場合、子供が自分のクレカを無断で使い、ゲームに課金していた。80 万円払う。	1 枚
子供がいる場合不登校になり、転校を希望。100 万円で私立学校に転校する	1 枚

か、子供の希望を無視する。転校の場合、学資保険に入っていれば、転校費用の 1.1 倍のお金が返金。	
癌を患いパルス療法を行い 1000 万円払う。ただし、医療保険加入者は支払いが発生しない。	1 枚
糖尿病に罹患し、人工透析を行うために 600 万円支払う。だだし、医療保険加入者は支払いが発生しない。	1 枚
	計 60 枚

表 5. イベントカード（50 代）

内容	枚数
宝くじで高額当選者になる。100 万円もらう。	2 枚
子供がいる場合、子供が大学生になった。250 万円を支払う。学資保険に入っていれば、1.1 倍のお金が返ってくる。	2 枚
お年玉を親族に配る。10 万円払う。	2 枚
へそくりを思いだした。10 万円貰う。	2 枚
家具を新調。50 万円払う。	2 枚
ぎっくり腰を発症。治療費として 10 万円払う。	2 枚
懸賞が当たる。10 万円貰う。	2 枚
親が亡くなる。葬儀費用 100 万円払う。	2 枚
親のためにお墓を建てる。200 万円払う。	2 枚
なんでも鑑定団に出した掛け軸が 300 万円と評価され、その額で売れた。	2 枚
GW に旅行に行く。家族人数×10 万円払う。	2 枚
自動車を持っている人は、自動車で外車にぶつける事故を起こす。自動車保険に入っていない場合、100 万円払う。	2 枚
運命の人と出会い、お相手カードを一枚引く。任意のタイミングで結婚・離婚できるが、結婚中はお相手カードを引くことができない。	1 枚
自動車を持っている人は、自動車で事故を起こす。自動車保険に入っていない場合、50 万円払う。	1 枚
ペットを買い始める。30 万円払う。	1 枚
電動自転車を買う。10 万円払う。	1 枚
家事代行サービスを使う。20 万円払う。	1 枚
ジムに加入。10 万円払う。	1 枚
空き巣に入られた。50 万円失う。	1 枚
ペットを飼っている人はペットがテレビに出演。ギャラとして 30 万円貰う。	1 枚
運気のあがる壺を購入。80 万円払う。	1 枚
魔が差して万引きするが、捕まる。示談金 30 万払う。	1 枚
子供がいる場合、子供が高校受験に成功する。お祝い金として 10 万円貰う。	1 枚

料理教室に通う。10 万円払う。	1 枚
子供がいる人はその子供(孫)が生まれる。お祝い金として 50 万円払う。	1 枚
財布を落とす。10 万円失う。	1 枚
車を持っている人は、メンテナンス不足で車からエンジン警告灯を発する。保険に入っていれば無償。入っていなければ 10 万円を払って修理を行う。	1 枚
車を持っている人は、車上荒らしに遭い、車のパーツを盗まれる。30 万円を払って車を修理する。ただし、自動車保険に入っている場合は無償。	1 枚
台風により隣の家の屋根が我が家に直撃。家を購入している人は、10 万円を払って修理する。	1 枚
山登りで黒トリフを見つけて売る。10 万円もらう。	1 枚
カラオケ大会で優勝。10 万円貰う。	1 枚
台風被害に遭う。家を購入している人は修繕費 50 万円払う。	1 枚
子供がいる人は子供が交通事故に遭う。葬儀費用 100 万円を払う。	1 枚
子供がいる場合、子どもが家の壁を壊す。リフォームのために 10 万円払う。	1 枚
ミラコスタのスイートルームにお泊まりディズニーに行く。家族ひとりにつき 10 万円払う。	1 枚
台風の日、風で植木鉢が飛んできて窓ガラスが割れる。10 万円払って修理する。	1 枚
親の介護費用として 50 万円支払う。	1 枚
子供がいる場合、子供が大学進学。学費として 400 万円払うか、400 万円借りる。学資保険に入っていれば、1.1 倍のお金が返ってくる。	1 枚
パチンコで大敗。10 万円払う。	1 枚
高級腕時計を買ってしまう。100 万円払う。	1 枚
家族でハワイ旅行。家族ひとりにつき 20 万円払う。	1 枚
ハンドメイドのアクセサリーの売れ行き好調。10 万円貰う。	1 枚
予約していたホテルを当日キャンセルするはめに。キャンセル料 10 万円払う。	1 枚
1000 万円で練馬の不動産を購入する。毎年 100 万円の収入が入ってくる。	1 枚
通勤中に交通事故に巻き込まれ、死亡。死亡保険に加入している人は、保険	1 枚

金 500 万円を受け取れるが、ゲームは続行できない。	
子供がいる場合、子供が医者になる。毎年 50 万円ずつ仕送りが来る。	1 枚
癌を患いパルス療法を行い 1000 万円払う。ただし、医療保険加入者は支払いが発生しない。	1 枚
糖尿病に罹患し、人工透析を行うために 600 万円支払う。だだし、医療保険加入者は支払いが発生しない。	1 枚
	計 60 枚

表 6. イベントカード（60 代）

内容	枚数
自動車を持っている人は、自動車で事故を起こす。自動車保険に入っていない場合、50 万円払う。	2 枚
配偶者がいる人は配偶者が他界する。葬儀費用 150 万円を払い、配偶者とお別れする。	2 枚
お年玉を親族に配る。10 万円払う。	2 枚
子供がいる人はその子供(孫)が生まれる。お祝い金として 50 万円払う。	2 枚
財布を落とす。10 万円失う。	2 枚
ぎっくり腰を発症。治療費として 10 万円払う。	2 枚
車を持っている人は、メンテナンス不足で車からエンジン警告灯を発する。保険に入っていれば無償。入っていなければ 10 万円を払って修理を行う。	2 枚
カラオケ大会で優勝。10 万円貰う。	2 枚
癌を患いパルス療法を行い 1000 万円払う。ただし、医療保険加入者は支払いが発生しない。	2 枚
糖尿病に罹患し、人工透析を行うために 600 万円支払う。だだし、医療保険加入者は支払いが発生しない。	2 枚
自動車を持っている人は、自動車で外車にぶつける事故を起こす。自動車保険に入っていない場合、100 万円払う。	2 枚
宝くじで高額当選者になる。100 万円もらう。	1 枚
運命の人と出会い、お相手カードを一枚引く。任意のタイミングで結婚・離婚できるが、結婚中はお相手カードを引くことができない。	1 枚
一人旅に出る。10 万円払う。	1 枚
家事代行サービスを使う。20 万円払う。	1 枚
最新のスマートフォンを買う。10 万円払う。	1 枚
子供がいる人は仕送りとして、子供ひとりにつき 20 万円もらう。	1 枚
ペットを飼っている人はペットがテレビに出演。ギャラとして 30 万円貰う。	1 枚
運気のあがる壺を購入。80 万円払う。	1 枚
野菜ソムリエの資格を取る。10 万円払う。	1 枚
へそくりを思いだした。10 万円貰う。	1 枚

料理教室に通う。10 万円払う。	1 枚
隣の家から火災が発生。火災保険に入っていれば無償で修理。入っていない場合、100 万円を払って修理を行う。	1 枚
住んでいる家からシロアリの巣を発見。家を購入している人は、修繕費として 20 万円払う。	1 枚
山登りで黒トリフを見つけて売る。10 万円もらう。	1 枚
ラスベガスのカジノで大当たり。20 万円貰う。	1 枚
懸賞が当たる。10 万円貰う。	1 枚
親が亡くなる。葬儀費用 100 万円払う。	1 枚
親の介護費用として 50 万円支払う。	1 枚
親のためにお墓を建てる。200 万円払う。	1 枚
物価が高騰！生活の足しのため、全員 10 万円払う。	1 枚
俳句コンテストで大賞に選ばれる。賞金 10 万円貰う。	1 枚
オレオレ詐欺に引っかかる。50 万円払う。	1 枚
子供がいる場合、子供が医者になる。毎年 50 万円ずつ仕送りが来る。	1 枚
	計 45 枚

1.2. 実験 1 回目 グループインタビュー

筆者：お疲れ様でした。まずは、『リアル人生ゲーム』をプレイした率直な感想をお願いします。

A・B・C さん：楽しかった！！！

B さん：ゲーム中にも言ったけど、普通の人生ゲームの 10 倍ぐらい楽しかった。

筆者：嬉しいです。逆にマイナスなところはありましたか？

B さん：ゲームにする以上仕方のないことだと思うけど、選択肢がもっとあるといいなと思っ

た。例えば投資信託とか。選択肢が増えれば増えるほど、リアルなシミュレーションになると思うんだよね。

C さん：チョイスカードを選ぶ機会が 20 代から 30 代の時が多かったので、50 代になっても選べるものがあるといい気がしますね。

B さん：世界一周旅行とか、お金貯まってきたときにお金を使う手段が欲しかったかな。

筆者：なるほど。ありがとうございます。

——

筆者：次はアンケートをもとに 1 人ずつ聞いていきたいと思います。まずはゲームをやる前について聞いていきたいです。一問目が将来に対する不安について。B さんはかなり不安があるみたいですが、それはなぜですか？

B さん：お金とかに対する知識がないっていうのがまず一つあった。人生設計とか考えるのが苦手で、結構行き当たりばったりになることが多いんだよね。明日の予定とかもあんまり決めないタイプだし。

筆者：計画とか見通しが立っていないから不安になるんですかね。

B さん：そうですね。

筆者：逆に A さん・C さんはあまり不安がないようですが、その理由とかって何かありますか？

C さん：今までの人生が全部思い通りになってきたからですかね(笑)。何とかなるでしょって思っています。

A さん：何も考えてない分、いけるんじゃないかっていう楽観思考があるからですかね。

筆者：なるほど。考えていないから不安な人もいれば、考えていないから不安に感じない人もいるのは面白いですね。

B さん：あとは就職して、社会に出た後にちゃんと働けるのかっていうのも不安。

C さん：確かに。それは私もあるかも。

筆者：ありがとうございます。二つ目の質問に移りますね。社会に出て生きていくことを具体的に想像できているかについて、聞かせてください。皆さん想像がついていないようなので、なぜ想像できていないのか、どうすれば想像できるようになりそうかなどを教えてほしいです。

A さん：自分はまだ就活もしていないから、将来どんな職に就くかもわからない。職が決まったとしても 20 代はまだしも、40 代 50 代キャリアを積んでいった先のことは全く想像ができない。結婚とかは意外とこれくらいでするのかなって想像しているけど、仕事が主に想像つかないって感じですね。

筆者：B さんはどうですか？

B さん：さっきも話題に出したけど、何にいくらかかるのかとか、お金のことがとにかくわからなくて想像がつかない。保険とか家とか。日本人ってあんまりお金の話が好きじゃないから、親がどういうふうに資産形成しているかとか、年収がいくらかとかって分かんないじゃん。それが不安になっている要因かな。

筆者：ロールモデルがないってことかな

B さん：そうそう。実際に今日ゲームをやって、子供を産まなかったっていうのも一つの要因だと思うけど 30 歳になったときに 1000 万円貯まっていて、こんなにうまくはいかないだろうと思った(笑)。お金をどれくらい使うのか、どれくらい貯まるのかが想像ついていないんだよね。

C さん：さっきロールモデルっていう話がありましたけど、やっぱり自分の親がそれに近いのかなと。私は今就活真っ最中なので、お金に関してはこれくらいもらえるのかなとかなんとなく想像していますね。私が一番不安に思うのは田舎の一人っ子なので、残されたものを自分がどうするかとか、あと親が結構病気になるので保険周りとかは不安です。あとは女の人特有だと思うんですけど、出産前後でキャリアが本当に上がるのかなとか、仕事やめないといけないのかなとか、出産周りに関しては想像ついていないし不安です。

筆者：私もそれはどうしようって思っています。次の質問が、理想の将来について考えられているかどうか。皆さん考えられているようですが、どういうタイミングで考えましたか？

B さん：就活して会社が決まった後、考える機会があったかな

筆者：どれくらい具体的に考えた？

B さん：そこが結構難しくて。ペット飼いたいとか子供欲しいとかっていうレベルでは考えたことあるけど、今日みたいにお金に換算してっていうのはやったことがないから、そういう意味では全然考えてない

C さん：私はこの年齢までにこれくらいの年収欲しいなとか、それをベースに就活をしているので、考えているうちに入るのかなと。ロールモデルは自分の父親ですね。年収帯がこれくらいで自分はこれくらいの生活をさせてもらっているからなぁみたいな。自分が一人っ子だったとか、社宅に入っていたとかもあるので、それがなかったらもっとお金面は厳しいんだろうなとか、両親から色々学んで理想を描いています。

A さん：自分はそんなに具体的には考えてないですね。仕事に追われない生活がしたいなとか、そういう理想はあります。仕事に追われなくてそこそこの生活ができるみたいな、そんな人生がいいなって思っていました。

筆者：ありがとうございます

——

筆者：ここから先はゲームをやった後のことについて聞かせてください。最初の感想として楽しいっていうのはみんなが口を揃えて言ってくれたので、ゲームとしての完成度は割と高くなっているのかなと感じたのですが、今回『リアル人生ゲーム』をやって学びになった部分がもしあったら聞きたいです。

A さん：最初に奨学金での借金があったけれど、意外と人生で考えたらそんなに心配しなくても返済できそうだなと思いました。

B さん：家や車を買うことは想像以上に一大イベントで、大きな出費になるなと思った。30 代 40 代で買ったから、その時は 20 代の時より手元に残るお金少ないじゃんみたいな。タイミン

グ含めてよくよく考えないといけないなっていうのは学びになったかな。あと保険。本当に人生いつ何が起こるかわからないから、遺された人たちのためにも生命保険は早めに入っておきたい。

C さん：単純に労働力 2 倍になったら収入が増えるかと思いきや、税金の関係で逆に損になったりするのが、こういうことあるのかなって新しい学びでしたね。子供が扶養に入ってるときのアルバイトでも、103 万越えちゃったら親が税金増えるとかもありますし。そのシステムを人生で頭に入れておかなきゃなって思いました。

A さん：あと、子供がいなくなった瞬間めっちゃ生活が楽になったんですよ。出産にはそこまでお金がかからないけど、子供って意外とお金かかるんだなって。だから今回の収入だったら、二人目とか絶対考えられないなっていう学びもありました。

B さん：逆に僕は手元にめっちゃお金は残ったけど、子供もいなくて、お金じゃ買えない幸せがあるなとか、お金いっぱい持っていても何か満たされないなみたいなことはすごく学びになった。

C さん：私も最終的にお金があったことを思うと、もう 1 人子供がいてもよかったかなって思いました。

筆者：お金以外の幸せをどう表現するのかが難しかったんだけど、今回の例だったら、お金だけじゃ満たされないみたいなことを感じ取ってもらえたみたいで、私自身も新しい発見になりました。

C さん：あと若干別の話なんですけど、みんなが結婚したら自分もしたくなるとか、皆が子供いるならみたいな流れがあって、めっちゃリアルだな、私も意外と周りに流されちゃうのかなとか思いました。隣の芝生は青い現象みたいで、面白かったです。

B さん：僕もちょっと別の話になっちゃうんだけど、プレイヤー間の関わりがもっとあると面白そう。実際そんな余裕なかったんだけど(笑)。

C さん：たしかに。お金で満たされないっていう話題に戻りますけど、今回はどちらかというとみんなお金に困らない人生だったから、それ以外の幸福度を一つの指標にできたけど、お金遣い荒くて借金しまくるみたいなプレイヤーがいたら、お金は大事だよなってなった気もしますよね。

筆者：プレイ結果によって、得られる学びも変わりそうだね。

C さん：思いっきり健康を害する人とかがいたら、健康気をつけようってなりそうですもん。

筆者：ありそうだね。

——

筆者：そうしたら、ゲームプレイ後のアンケートの 1 つ目の項目について聞かせてください。ゲームを終えた今、将来に対する不安はありますか？ある程度不安は払拭されているみたいだけど、払拭された部分とされなかった部分を聞かせてください。

B さん：払拭された部分は意外とお金貯まるなっていうところ。甘め設定とはいえ、現実では転職して給料上がるとかも結構あるだろうし。

C さん：私もそれはお思いました。逆に自分自身の健康状態とかはゲームでは追体験しづらいので、そこに対する無知の不安は払拭されなかったかなって思います。

A さん：自分もお金はちゃんと頑張って仕事してればなんとかなるなって、思いました。

B さん：払拭されなかった部分はゲームで突然死しちゃったから、自分もいつか突然死ぬかも知れないなって。

筆者：それは永遠に人類の不安だよね(笑)。そうしたら次が、社会に出て生活していくことに対する具体的な想像について。割とみんな想像できたみたいだけど、ゲームをやる前と後で変わったことってある？

B さん：お金に関して年単位でのシミュレーションはやったことないから、年収とリンクして色々考えられて良かったです。

C さん：今までは 30 代ぐらいまでしか想像できていなかった感じがするから、65 歳までやることで子供の 1 人立ちとか、残ったお金で老後生きていくのかとか考えられたのは良かったです。

B さん：擬似的にではあるけれど、長期的なスパンで 50 代 60 代の生活まで想像できた気がし

ます。

C さん：特に 50 代 60 代で、意外と出費が増えるなぁっていう(笑)。子供にも親にもお金が必要になってきて、割と大変。

B さん：逆に僕は車買ったり子供いたりしたら良かったなぁって思った。結構寂しい、けどお金はあるみたいな 50 代 60 代だった。

筆者：お金は持っているけど、みたいな 50 代 60 代は確かに現実でも多そうだよね。逆に具体的に想像できなかった部分はある？

B さん：想像できなかった部分と言っていいのかわからないけど、65 歳以降も関心があるかも。今老後 2000 万円とかって言われているから、残った資産をどう使っていくのかとか。

C さん：私は自分の経験から病気とかに不安があるので、長引く病気とか通院が必要な病気とかがゲームの要素としてあってもいいかなって思いました。今回の場合は特に保険が適用されてお金も払わずに済むことが多くて、病気でかかるお金の負担はもちろん精神的な負担みたいなのは感じられなかったかもしれないですね。そこも含めて想像できたら良さそうです。

A さん：自分も 20 代 30 代のことは想像できているけど、老後の生活みたいなところは想像できていないし、意外とそこに不安もあるなって気づきました。

B さん：老後のことを思うと、もう 1 回ゲームをプレイしたら若い頃の選択が変わるかもって思った。ゲームとしてめっちゃ面白いから、まだあと 1 時間ぐらいできそうだし、死ぬまでやれたら理想！

筆者：ゲーム内で死んじゃっていたけどね(笑)。私も 2 回目やることには凄く意味がありそうだなって思っていたから、そう思ってもらえて良かった！理想の人生について考えられるようになったかっていう項目も、考えられるようになったって回答してくれているけど、そこに関してはどうかな？

A さん：1 回擬似体験してみるのとそうじゃないのでは、全然違うなって思いました。今まで描いていた理想より、より詳細に考えられるようになりそう。

C さん：税金のこととか考えるのもなんか億劫じゃないですか。でもこれで簡易的ではあるも

のの体験してみることで、考えるハードルが下がったというか、損しないためにも勉強しなきゃなって。ファイナンシャルプランナー取ろうと思って本だけ買ったんですけど、自分のためにもちゃんと読もうかなって思いました(笑)

B さん：理想の人生を実現するには若い頃にこれやっといた方がいいな、みたいなことがわかった感じもする。

筆者：なるほど、ありがとうございます。ちなみに、不安の払拭か、将来に対する具体的な想像か、理想の人生の想像の 3 つで言えば、どこが一番大きく変化しましたか？

A さん：将来に対する具体的な想像ですね。考えておくことによって避けられることもあるし、ちょっと考えるだけで得られる幸福みたいなのもあるのかなって思いました。

C さん：私もそうなんですけど、どちらかというと想像することに対してポジティブになれた気がします。目を背けていたことにちゃんと着手しようと思えました。

B さん：僕も将来に対する具体的な想像。新しく感じた不安もあったけど、自分で人生を切り拓いていく希望も生まれた感じがあるから、より鮮明にいろんなこと考えられそうだなって思った。みんなこのゲーム絶対やった方がいい！

筆者：ありがとうございます！以上でインタビューは終了です。長い時間、本当にお疲れ様でした。

1.3. 実験 2 回目 グループインタビュー

筆者：お疲れ様でした。まず、1 人ずつ率直な感想を聞かせてください。

D さん：お金持ちになれて嬉しかったです(笑)。

C さん：借金が 20 代で 400 万あっても、何とかなるもんだなと思いました。

筆者：ありがとうございます。

——

筆者：アンケートをもとに聞いていきたいのですが、まずはゲームプレイ前に関してです。1問目が将来に対して不安を感じるかという設問です。A さんと C さんは不安を感じているそうですが、どういう不安があるのか教えてほしいです。

D さん：何となくここから下がる一方なのかなっていう不安がある。ニュースとかも最近悪いものがすごく多く感じる。時代的にもそうだし、自分も仕事とか頑張れるのかなっていう不安があります。

F さん：自分が将来企業で働いているイメージが 0 なので、お金に関しては不安でしかないです。

筆者：どうすれば、その不安は解消されそう？

F さん：仕事だけじゃなくて家族とか、お金だけじゃない人間関係を円滑にすると幸せ度は上がるかなって思うかな。お金は最重要ではないと思うけど、お金は欲しい(笑)。あるに越したことはない。

筆者：不安が全くない B さんは、なぜですか？

E さん：ある程度起こることは想定できるし、常にいろんな可能性を想定しているから、驚きも不安もないんです。その都度対処していけば、なんとかなると思っています。

筆者：なるほど。ありがとうございます。次に、自分の将来について想像ができているかどうか。どういう部分が想像できていて、どういう部分が想像できてないかを教えてください。

F さん：健康とか、体の状態についてはわからない。自分だけじゃなくて家族とかの健康とかはいつ害われるかわからない。でも、私は計画的偶発性理論を信じているので、逆に予想外のことが起こって欲しいなとも思う。

D さん：急にとんでもないことはしないだろうっていう予想はしている。本当にジリ貧になるとかはないだろうくらいの予想しかしてないかも。私は堅実に生きていくんだろうなって。

E さん：想像していない部分はやっぱり健康かな。想像している部分では、ある程度の月並み

な人生になるだろうなっていう感じ。

D さん：めっちゃピンポイントな話だけど、私は兄弟が 3 人いて、実家をどうするのかとかは不安だし話し合っているよ。

F さん：私逆だ。一人っ子だからさ、全部がこっちに降りかかって来るんじゃないかっていう不安がある。

D さん：だよね。だから、何とかして実家に住んでいる方々にどうにかしてほしいって思っているよ(笑)。

E さん：俺はもう家いらない宣言した。相続しないつもり。

D さん：今、家族がちょうど単身赴任とかでバラバラがちだから、久しぶりに集まった時にそういう話とかはするね。

F さん：私は親戚関係が崩壊してきているからこそ、その辺のことは話すけど、色々あるよね。

筆者：なかなか難しい問題だよね。そうしたら、3 問目の理想の人生について考えられているかどうかについて聞かせてほしい。考えられている人はどういうきっかけで考えたかのか、もし覚えていたらお願いします。

D さん：やっぱり就活かな。大学まではとりあえず、進学し続ければよかったじゃん。その後急にフリーなんだって思って色々考えたけど、詳しいことまでは分からなかった。理想についても考えたんだけど、犬飼いたいぐらいしか出てこなくて(笑)。でも犬飼うなら、誰か人と一緒に住まないとなぁとか、そんな感じ。

E さん：考えたきっかけはやっぱり、周りの人の話を聞いてかな。例えばめっちゃお金持っているとか、成功した人の話を実際に聞くと、そういう人生設計もアリなんだなって。保守的にならずに、挑戦する人生にしたいなって思う。

D さん：確かに、今回のプレースタイルもそうだったもんね(笑)。

F さん：私は割と最近、彼氏と真剣に結婚と子育ての話をする機会が増えたんだよね。割と早

めに子供を産むのか、キャリアを頑張るのかみたいな話をした。これまでは理想の人生って言っても仕事のことしか考えたことがなかったけど、最近そういうことを考えることになった。ここ数ヶ月で考えることが増えたかもしれない。

筆者：なるほど。私は就活の時に仕事と子育ての両立について調べていたなぁ。でも、人生って結局はタイミングも大事だし、なかなか想像はできないよね。今回のゲームでは割と高齢出産の人も多かったけど、現実だと忙しさとかもあって簡単には出産できないだろうし、難しい問題だよね。

F さん：私は 50 歳のときに、一番自分がやりたい仕事が一番自分に合った形で出来ていたらいいなって思っているのね。そこに至るまでの間に、どこで子供を産んでおくべきかっていうのは難しいなって思う。

筆者：そうだね。そう考えると、色々やっていたら意外と人生って短いんだろうなって思う。

――

筆者：次に、アンケートとは別の質問になるんだけど、今回のゲームをやって学びになった部分は何かありますか？

F さん：保険は入るべき！！！

E さん：税金対策かな。年収をうまく調整できれば、最大限のゲインがあるって分かった。

D さん：確かにそれはめっちゃそうだね。B さんの様子を見ていてすごく感じた(笑)。あと実感として、お金持ちってお金余るんだぁって思った。

E さん：お金ある人はやっぱりお金増えていくよね。もっと現実的になると、預金を投資に回して、投資は投資を呼んで…みたいに。富める人人は富めるし、借金ある人はどんどん増えるしっていうのがすごく分かった。貧乏抜け出すにはやっぱり結婚とか、劇的な変化が必要なんだなって。

D・F さん：それ、めっちゃ思った！！！

D さん：お金のために結婚するとかそういう言説ちょっと気持ち悪いって思っていたけど、結

局結婚なんだ…みたいな。あと、やっぱりみんなが結婚しだしたら結婚したいとか、子供産んでいたら子供欲しいとか、3 人だけのゲームで凄く感じたから、現実でも絶対思うんだろうなって。

F さん：分かる。他人の人生に、自分の選択がめちゃくちゃ影響されるなっていうのは新鮮だった。

E さん：日本人的な同調だよね。

F さん：自分の人生を歩むのって難しいなぁって感じたのは、新たな学びだったなぁ。

E さん：あと、若いうちに子供を持つとやっぱり金銭的に苦しいんだね。年収低い中で家と子供とか両方を求めると、借金せざるを得なそう。

F さん：でも私、なんとかなったよ(笑)。やっぱり、前回やった『ライフサイクルゲーム』よりかなりリアルだったし、すごく学びも多かったなぁ。

筆者：ありがとうございます。

——

筆者：そうしたら、ゲームプレイ後についてアンケートをもとに聞かせてください。まずは、ゲームを終えた今、将来に対する不安があるかどうかについて。どうですか？

F さん：なんとかなるかぁってなった。若い時借金していても、なんとかなるっていうのは安心した。意外と人生挑戦していっていいんじゃないかなって思った。プレイヤーの動きが応援したくなると同時に、親近感が湧いてきたから、自分もこんな人生になるんじゃないかなぁっていう想像もできた。

D さん：私は逆に上手いこといき過ぎちゃったから、そんな上手くはいかないだろうなぁってなって、不安の払拭とは違かったかも。

E さん：そうだね。教訓的であった方が、多分もっと人生では気をつけなきゃってなってなったんじゃないかな。教訓的な要素を強くするなら、もっと負けやすいじゃないけど、シビアにする方が確率的な部分の調整はうまくできるのかなって思った。

D さん：ちょっと別の話だけど、子供の顔とか見られたらいいなって思った。あと、知識というよりも気持ちの面でこういう感じになるんだっていう気持ちの部分の学びがすごくあって、不安の解消なのかは分からないけど良かったなって思う。さっきの結婚の話もそうだけど、お金持ちになると「車買っちゃおう！」とかどんどん軽くなってきて、だから本当のお金持ちの人ってあんな感じなのかぁみたいな。

筆者：なるほど！気持ちの面での学びっていうのは想定してなかった要素だから、新たな効果が見つかってすごく嬉しい！

D さん：あと今回は 65 歳で終わるから、最後の方皆捨て身になってきたよね。老後の不安の方が大きい気もするから、最後に 1000 万持っていかれるとかだったら面白かったかも。

F さん：最後に 1000 万残すことだけはゴールみたいな、そういうのがあってもいいかもね。

筆者：確かに、それは凄く良いね。次の質問に移らせてください。社会に出て生活していくことを具体的に想像できるようになったかどうかについて、教えてください。どういう部分が、想像できることに繋がったかを聞きたいです。

F さん：例えば借金をしても返せばいいわけで、あまりにどうしようもなくて取り返しがつかないことは、頑張ればないのかなって思った。1 回どん底とか、これ以上ないみたいな状態になったとしても、意外と戻って来れるんだなっていうのは想像できた。ちょっと希望を持てたなぁと。

E さん：やっぱりメンタル面が特にリアルだったから、そういう面ではこれからのことは想像できたかな。人の気持ちもわかるし、親とかの気持ちもわかるし。あと、親の気持ちがわかったことで、今更ながら今までの人生は振り返れたなって思う。あのときはこういう状態だったのかなとか。

D さん：最近、親にここまで育ててもらって、何か返すべきか否かみたいな話をしていたんだけど、自分の親の場合はあんまり求めないというか、最初からそういうつもりで産んでいるわけじゃないなっていうのは分かった。だから自分も親を気にせず、のびのびやっていこうと思いました(笑)。

E さん：これだけ子供にお金がかかるなら、やっぱちゃんと育ってほしいなっていうのは思ったかな。バックを得たいっていうよりは、子供も一人で将来生きていかなきゃいけないから、

そういう点を考えるとやっぱり犯罪とか借金とかには手を染めないで、ある程度堅実な生き方をできるようにはなって欲しいなって思った。

F さん：私は、生きてりゃいいよ！！！健康に生きていてくれ！としか思わなかった(笑)。

D さん：結構これは個人差でるね。今の話聞いていて思ったけど、やっぱり気持ちの面は凄く想像できたなって思う。こういう人生設計にしよう！みたいなのは考えられなかったというか、元々考えにくい性格なのかなって思うけど、気持ちは先取りできたなっていうのは凄く感じる。

筆者：なるほど、ありがとう！最後に、理想の人生について考えられるようになったかどうかについて教えてください。今回はかなり良いきっかけになったみたいなんだけど、どういう部分が作用してきっかけになりそうだと思ったか、聞かせてほしい。

F さん：人の話を聞くとか、実際に親とか自分に何かライフイベントが起こるとか、色々きっかけはあると思うんだけど、それとはまた違って 1 回大きく俯瞰して見通して流れを把握するっていう、全体感を捉えられたののが凄く大きいかな。

D さん：シンプルに普段考えて無さすぎて、初めて考えたかもしれない(笑)。

E さん：ゲームの人生って自分の人生じゃないからある程度好きにできて、失敗も何度でもできるじゃん。反面教師になるとか、そういう意味ではゲームでいっぱい失敗しておけば、これからをある程度想定しながら生きていけるから良いきっかけになるのかなって思った。

筆者：確かに、それ大事だね。最後に、今回ゲームで歩んだ人生が自分の中でどれくらい満足度が高かったかを聞かせてもらえる？ここは良かったなっていう部分と、ここは微妙だったから現実ではこうできたらいいなみたいなことがもしあれば。

D さん：満足したのは 1 軒家を一括で建てたこと(笑)。最初 100 万借金あったけど、それも返せてよかった。後半の人生は、とにかく刺激がなかった！実際にも老後どうしようかなって思う。

F さん：私は割と満足度の高い人生だったかな。自分の判断基準が最終的に自分の心に従う方というか、面白いなって思う方向に行くみたいな感じだから、そういう点でいったら私らしいプレイ結果になった感じがする。自分の人生こんな感じになるんだろうなって凄い思った。で

も、学資保険に入らなかったことで、保険とか投資とかの計算はちゃんとしないといけないなって学びになりました。

E さん：そこそこ満足したかな、車も 4 台買ったし。現金で残せなかったのはリアルだとどうなのかなという気もするけど、自分は子供にお金を残すつもりはないというか、自分の力で生きていって欲しいから良いのかな(笑)。

筆者：遺産が残っても引き継ぐときに相続税がたくさん引かれちゃうとかもあるし、難しそうだよね。

D さん：でも破滅する人とか全然いなかったね。

E さん：人数増やせばもっと色々なパターンの人生が見られそうではあるよね。

筆者：確かに！機会があれば大人数でもやってみたいね。それでは、インタビューはこれにて終了です。長時間お疲れ様でした。