LE CLAN

RAPPORT D'ACTIVITÉS 2020



LE CLAN POUR GRANDIR ENSEMBLE



NOS MISSIONS

Le Clan est une communauté de personnes impliquées à faire bouger les lignes, portées par des valeurs de bienveillance, de confiance et de partage, et par la volonté de grandir et de faire grandir ensemble.

Convaincu que l'être humain est bon et que les organisations ont un impact sur notre vie personnelle, sur la société et sur le monde, le Clan s'est donné comme raison d'être d'expérimenter le faire et l'être ensemble au service d'une transition vers un monde plus respectueux du vivant.

Le Clan met en place des actions afin d'inspirer, d'accompagner et de rendre autonomes les individus et organisations engagés dans une démarche de transformation individuelle et collective vers une organisation plus respectueuse de l'humain et de son environnement.Le Clan aspire à devenir un écosystème vivant de personnes et d'organisations qui expérimentent, qui apprennent et qui se développent ensemble pour construire une société plus humaine, plus éveillée et plus à l'écoute de son environnement.

Notre raison d'être : expérimenter le faire et l'être ensemble au service d'une transition vers un monde plus respectueux du vivant.





NOS VALEURS



Bienveillance. Nous croyons que travailler dans un climat de bienveillance, de respect et de bonne volonté est obligatoire tant pour le bien-être professionnel que pour l'efficacité.



Confiance. Nous savons qu'un climat de confiance et de transparence est à la base de toute grande réussite collective. Nous ne voyons aucune valeur dans la gestion par le contrôle et la surveillance.



Partage. Nous voulons le succès ensemble et nous voulons être entourés par des gens qui partagent la même mentalité. Plutôt que la concurrence, la dissimulation et la réussite personnelle, nous valorisons la coopération, le partage et la réussite collective.



Volonté de grandir et de faire grandir. L'humilité et la volonté de grandir ensemble sont des valeurs importantes. Nous avons toujours plus à apprendre, quelque soit notre niveau d'expertise.



Plénitude. Nous avançons l'idée qu'un individu est une seule et même personne dans sa vie professionnelle ou dans sa vie privée et que les organisations ne doivent pas le contraindre à "porter un masque", à renier ses valeurs, à mentir sur sa personnalité pour être accepté.



LES ÉVÉNEMENTS ET PROJETS DE 2020

10 événements

170 participants

Evènement	Date	Participants
Soirée spéciale jeux coopératifs #2	mercredi 5 février 2020	34
L'art de décider en collectif	jeudi 6 février 2020	25
Comment trouver et fidéliser des bénévoles pour votre association ?	lundi 10 février 2020	19
Atelier découverte de la facilitation graphique #2	mercredi 12 février 2020	23
Cercle d'orientation du Clan: notre rendez-vous de février !	vendredi 14 février 2020	4
Communiquer autrement par le JEU	mardi 18 février 2020	25
Eveil des consciences	mardi 10 mars 2020	9
Boostez votre projet à impact grâce à la force du collectif	mercredi 22 juillet 2020	6
Le Weekend du Faire Ensemble	week-end du 28 aout 2020	9
La Journée du Nous	dimanche 18 octobre 2020	16

Et de nombreux projets internes !

Sprint 4 Change, Coconfinement, Éclosion, Mastermind, Spirale Dynamique, Challenge Sportif Collaboratif, Paré Réparé, Groupe de pratique CNV

FOCUS SUR CERTAINES ACTIONS

Bilan de PocPoc en 2020

Nous sommes heureux d'avoir pu accompagner des projets à impact positif sur le territoire et d'avoir participé à la mise en lumière des valeurs de l'économie sociale et solidaire à La Réunion, ainsi qu'aux valeurs chères à PocPoc telles que la coopération, la solidarité, la gouvernance partagée et la bienveillance.

2 campagnes réussies

- Paré Réparé : 3 672€ collectés
- Nout'Racines : 4 003€ collectés





Actions avec La Mairie du Port

- 5 ateliers de structuration du réseau de SIAE
- 6 ateliers de professionnalisation des associations portoises
- Accompagnement à la structuration du collectif AKAAPE



Partenariat avec la CRESS

- Ateliers INV'ESS pour sensibiliser les collectivités au financement participatif
- Membre du Jury Prix ESS 2020
- Coaching et accompagnement offert aux lauréat du SWE ESS



1 équipe renforcée par l'arrivée de Sonia, la première salariée du Clan



FOCUS SUR CERTAINES ACTIONS

Bilan du projet Paré Réparé en 2020



Le premier jeu coopératif réunionnais.
Jeu de sensibilisation à l'écologie, à la réduction des déchets et à l'économie circulaire

100 exemplaires produits et vendus

Production locale à La Réunion avec un maximum de matériaux recyclés ou réutilisés. 83 exemplaires vendus à La Réunion, 13 envoyés en métropole. Une version numérique à imprimer soi-même a également été élaborée.



4832 € récoltés

Projet financé grâce au soutien de 107 contributeurs en financement participatif. 2933 € ont servi à la fabrication des jeux et à sa protection intellectuelle, 848€ à la campagne de financement, 75€ de frais de distribution

11 bénévoles investis

11 bénévoles du Clan avec l'appui d'Ekopratik ont oeuvré sur les différentes phases du projet : conception, fabrication, communication, rédaction des règles, design, distribution, etc. Projet intégralement mené en gouvernance partagée : 18 réunions et 10 mois de projet



De nombreuses sollicitations pour que de nouveaux exemplaires soient produits!

FOCUS SUR CERTAINES ACTIONS

PARÉ RÉPARÉ

Jeu coopératif de sensibilisation à l'écologie, à la réduction des déchets et à l'économie circulaire.

9 objets cassés à réparer

Le principe de Paré Réparé, c'est de réparer collectivement un maximum d'objets... avant l'épuisement des ressources de la planète. Chaque objet réparé permet de prendre conscience de son impact écologique s'il était neuf.



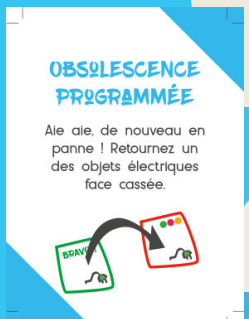
3 types de ressources



Une vis, une résistance, une aiguille et du fil... Avec cela vous pourrez tout réparer ! Hélas ces ressources sont limitées, mais récupérables dans la déchetterie, pour éviter d'épuiser la planète !

5 rôles pour un jeu de 3 à 5 joueurs

Recyclerie textile, recyclerie électronique, déchetterie ouverte, atelier de réparation itinérant ou bande de bricoleurs bidouilleurs : chaque rôle a des capacités de réparation différents, au service du collectif.









1 événement pimente chaque tour

La carte tirée à chaque fin de tour peut vous aider dans votre mission ou vous rendre la tâche plus compliquée. C'est l'occasion d'identifier des leviers pour réduire les déchets sur le territoire.

du plaisir, de l'entraide et de la sensibilisation !



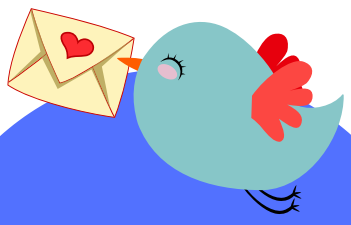
LA COMMUNAUTÉ DU CLAN

36

Personnes inscrites sur la communauté Slack du Clan

557

Abonnés à la page Facebook 'Le Clan pour grandir ensemble'



430

Personnes inscrites à la Newsletter du Clan

159

Abonnés à la page LinkedIN 'Le Clan pour grandir ensemble'







GOUVERNANCE ASSOCIATIVE

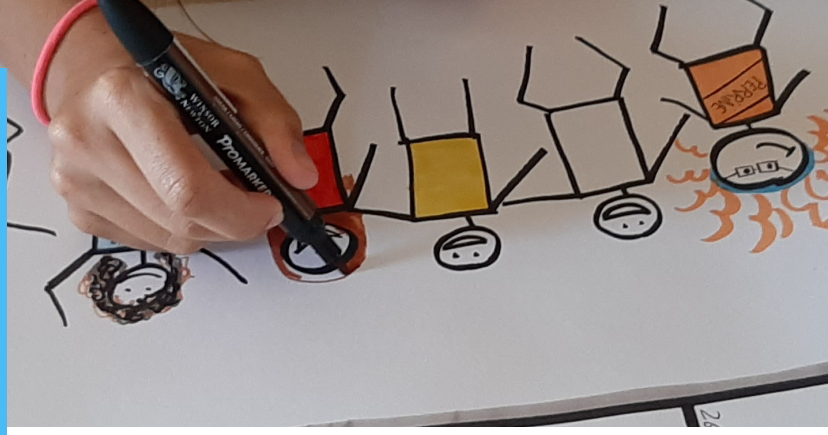
L'esprit général de la gouvernance du Clan repose sur la coopération et vise à développer la participation, l'autonomie et la co-responsabilité. Cette gouvernance vise à impliquer, autant que possible, les personnes concernées par sa vie et son développement dans les choix d'orientation et dans la bonne marche de la communauté.

La mise en place du fonctionnement en cercles, au sein desquels les personnes ont un pouvoir équivalent, vise à favoriser l'écoute et l'expression de chacun et, ce faisant, l'émergence de l'intelligence et de la sagesse collectives. Elle privilégie des phases de concertation et d'échange en amont des prises de décision stratégiques, encourageant l'implication et la responsabilité de chacun au sein de l'organisation et facilitant la mise en œuvre des décisions avec plus d'unité et de puissance.

L'objectif de la gouvernance du Clan est aussi de permettre à chaque personne dans son rôle, d'être renforcée dans son autonomie de décision et d'action au sein de son périmètre propre. L'organisation vise à une décentralisation du pouvoir et de la capacité d'agir.

Le Clan compte 12 membres actifs au 31 décembre 2020. Les membres actifs du Clan sont principalement admis en fonction de leurs valeurs, de leur état d'esprit et de leur engagement. Leur intégration se fait par le procédé de décision par consentement en cercle d'orientation.

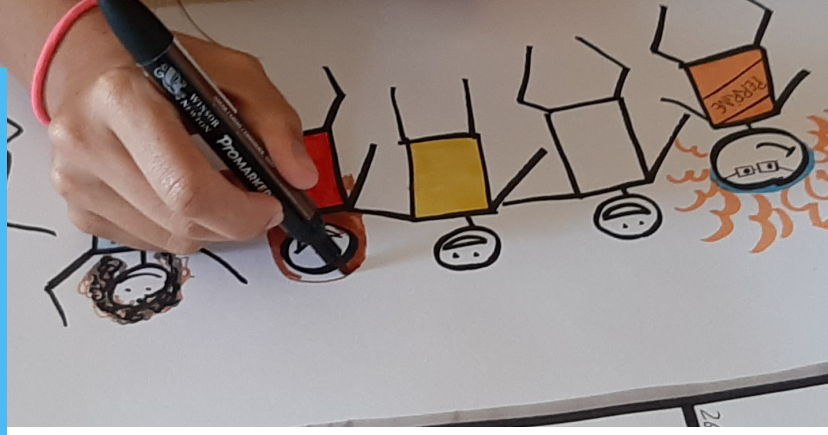
BILAN FINANCIER 2020



Compte de Résultat 1/2

Etat exprimé en **euros**		31/12/2020	31/12/2019
		12 mois	12 mois
PRODUITS D'EXPLOITATION			
Cotisations	| Cotisations		
Vente de biens et services			
Ventes de biens	| Ventes mses, produits fabriqués	250	1 431
dont ventes de dons en nature			
Ventes de prestations de service	| Prestations de services	4 307	900
dont parrainages			
	| Productions stockée		
	| Production immobilisée		
Produits de tiers financeurs			
Concours publics et subventions d'exploitation	| Subventions d'exploitation	14 401	
Versements des fondateurs ou consommations de la dotation consomptible			
Ressources liées à la générosité du public			
Dons manuels	| Dons	4 761	
Mécénats			
Legs, donations et assurances-vie	| Legs et donations		
Contributions financières			
	| Autres pdts de gestion courante		
Reprises sur amortissements, dépréciations, provisions et transferts de charges			
Utilisations des fonds dédiés			
Autres produits	| Autres produits		
Total des produits d'exploitation		**23 719**	**2 331**
CHARGES D'EXPLOITATION			
Achats de marchandises			18
Variation de stock			
Achats de matières et autres approvisionnements			
Variation de stock			
Autres achats et charges externes		7 559	698
Aides financières	| Subvention accordées par l'association		
Impôts, taxes et versements assimilés			
Salaires et traitements		3 302	
Charges sociales		1 256	
Dotation aux amortissements et dépréciations			
Dotation aux provisions			
Reports en fonds dédiés		5 442	
Autres charges		71	
Total des charges d'exploitation		**17 630**	**716**
RESULTAT D'EXPLOITATION		**6 088**	**1 615**

BILAN FINANCIER 2020



Compte de Résultat 2/2

Etat exprimé en **euros**		31/12/2020	31/12/2019
	RESULTAT D'EXPLOITATION	**6 088**	**1 615**
PRODUITS FINANCIERS	De participation		
	D'autres valeurs mobilières et créances d'actif immobilisé		
	Autres intérêts et produits assimilés		
	Reprises sur provisions, dépréciations et transferts de charges		
	Différences positives de change		
	Produits nets sur cessions de valeurs mobilières de placement		
	Total des produits financiers		
CHARGES FINANCIERES	Dotations aux amortissements, aux dépréciations et aux provisions		
	Intérêts et charges assimilées		
	Différences négatives de change		
	Charges nettes sur cessions de valeurs mobilières de placement		
	Total des charges financières		
	RESULTAT FINANCIER		
	RESULTAT COURANT avant impôts	**6 088**	**1 615**
PRODUITS EXCEPTIONNELS	Sur opérations de gestion		
	Sur opérations en capital		
	Reprises sur provisions, dépréciations et transferts de charges		
	Total des produits exceptionnels		
CHARGES EXCEPTIONNELLES	Sur opérations de gestion	41	
	Sur opérations en capital		
	Dotations aux amortissements, aux dépréciations et aux provisions		
	Total des charges exceptionnelles	**41**	
	RESULTAT EXCEPTIONNEL	**(41)**	
	Participation des salariés aux résultats		
	Impôts sur les bénéfices		
	(+) Report des ressources non utilisées des exercices antérieurs		
	(-) Engagements à réaliser sur ressources affectées		
	TOTAL DES PRODUITS	**23 719**	**2 331**
	TOTAL DES CHARGES	**17 671**	**716**
	EXCEDENT ou DEFICIT	**6 048**	**1 615**

CONTRIBUTIONS VOLONTAIRES EN NATURE		
Dons en nature		
Prestations en nature		
Bénévolat	12 228	
TOTAL	**12 228**	
CHARGES DES CONTRIBUTIONS VOLONTAIRES EN NATURE		
Secours en nature		
Mise à disposition gratuite de biens		
Prestations		
Personnel bénévole	12 228	
TOTAL	**12 228**	

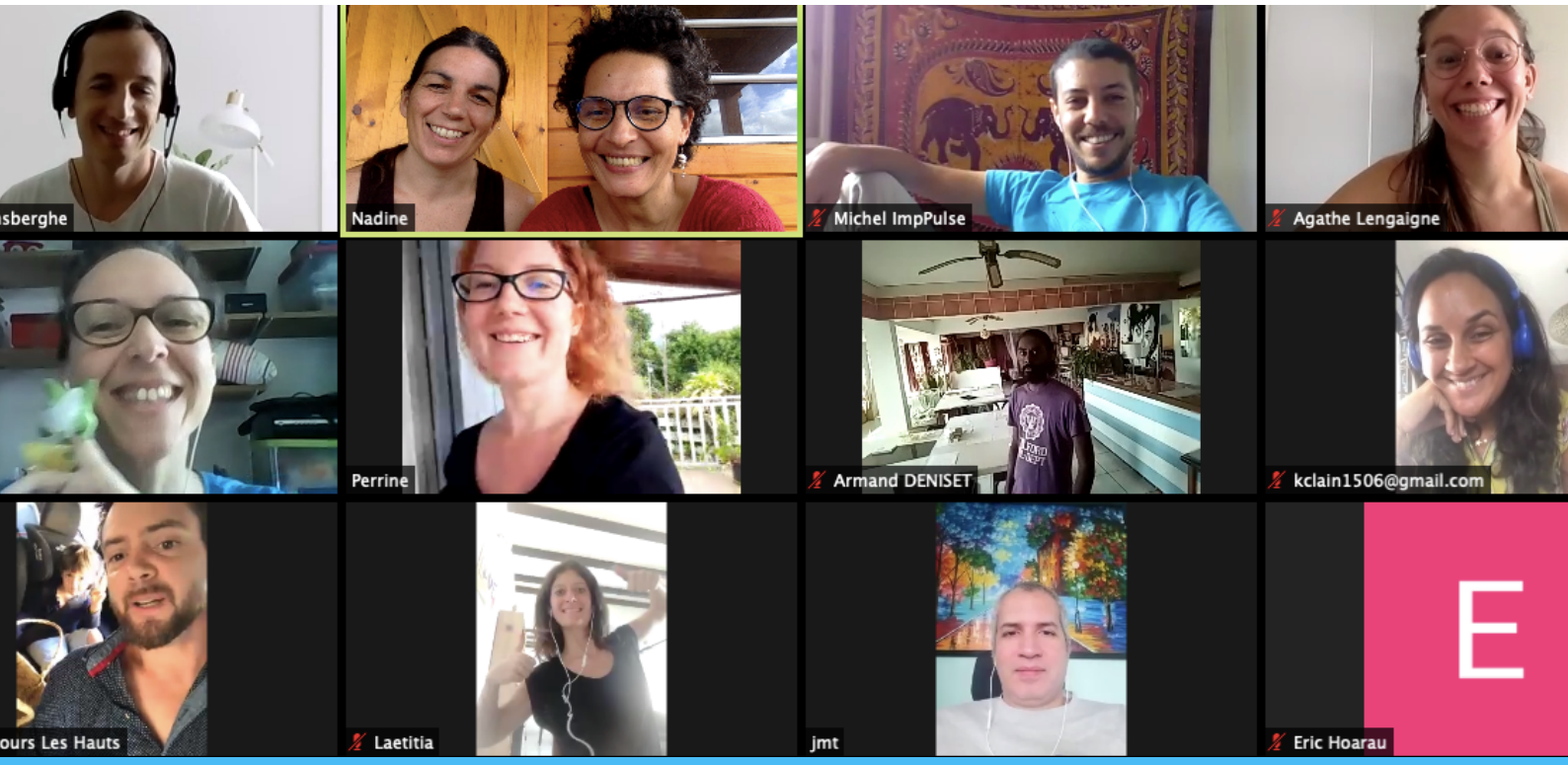


BUDGET PRÉVISIONNEL 2021

BUDGET PREVISIONEL ASSOCIATION LE CLAN 2021

DEPENSES	Montant	RECETTES	Montant
		Report de solde exercice précédent	**6,048 €**
Achats	**1,900 €**	**Prestations de services**	**20,400 €**
Achat boissons et alimentations	600 €	Prestation de services	7,000 €
Achat petit matériel (< 600 euros) pour activités	1,000 €	Partenariats sponsors	13,400 €
Achat fournitures administratives	300 €		
Achat autres matières fournitures	0 €		
Services extérieurs	**9,100 €**	**Subventions d'exploitation**	**24,000 €**
Prestation site web	500 €	État – CUI	6,000 €
Prestation d'animations et d'activités	6,000 €	Collectivités – Subvention actions	18,000 €
Location salles	2,000 €		
Assurances	600 €		
Autres services extérieurs	**1,000 €**	**Autres produits de gestion courante**	**1,552 €**
Amenagement locaux	200 €	Dons et collectes	1,552 €
Frais télécommunication + internet	450 €		
Service Bancaire et assimilé	350 €		
Charges de personnel	**40,000 €**		
Rémunération + charge du personnel	40,000 €		
TOTAL GENERAL DEPENSE	**52,000 €**	**TOTAL GENERAL RECETTE**	**52,000 €**

Fait à Saint-Denis le 12/06/2021



ASSOCIATION LE CLAN